DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

FSC-GFJE

ゴルフ

JAPAN ジャパンコース

Nintendo®

ゴルフJAPANコース

もくじ

ゴルフJAPANコース
マニュアル編 …… 3
ゴルフゲームを始める前にカードを正しくセットしよう …… 4
ゴルフゲームをスタートさせよう …… 7
ゲームをスムーズに進めるために …… 11
これがJAPANコース全18ホール …… 25
これだけは覚えておいてほしい注意事項 …… 44
ゴルフJAPANコース
トーナメント編 …… 47
ゴルフトーナメントJAPANコース開催 …… 48
トーナメントに参加しよう …… 50
トーナメントQ&A …… 62
ディスクファクス設置店一覧 …… 64

ゴルフJAPANコース

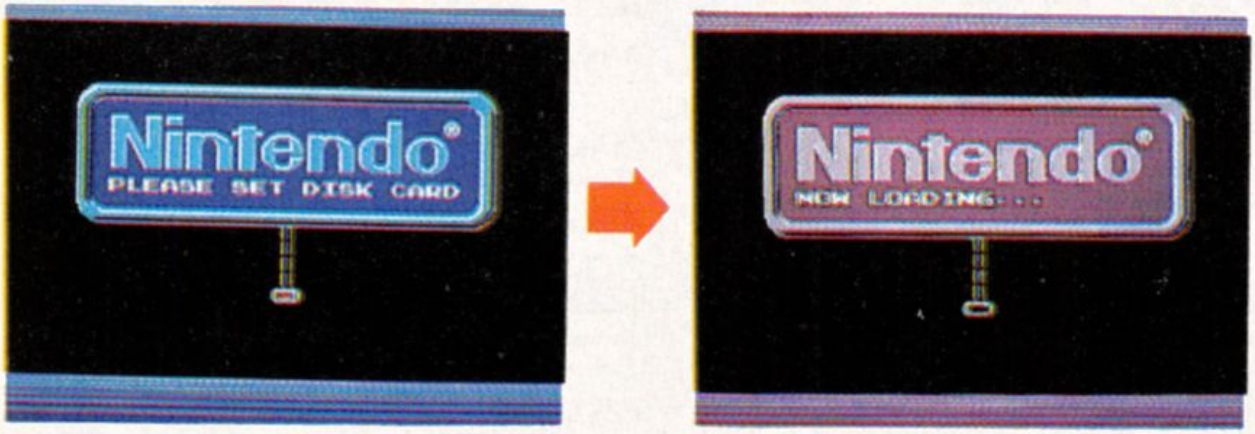
マニュアル編

グッとバージョンがアップして、マリオのゴルフゲームJAPANコース18ホールが始まります。まずは、ゲームのやり方をマリオが手ほどきしますから、じっくり読んで、がんばってトライしてください。

ゴルフゲームを始める前にカードを正しくセットしよう

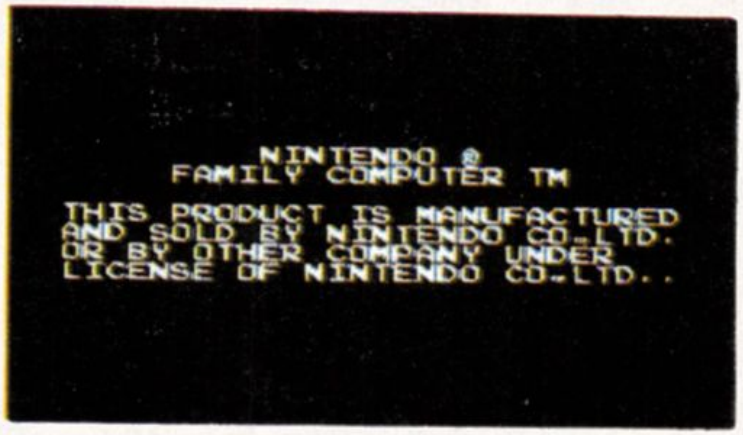
ディスクシステムでゲームを起動しよう

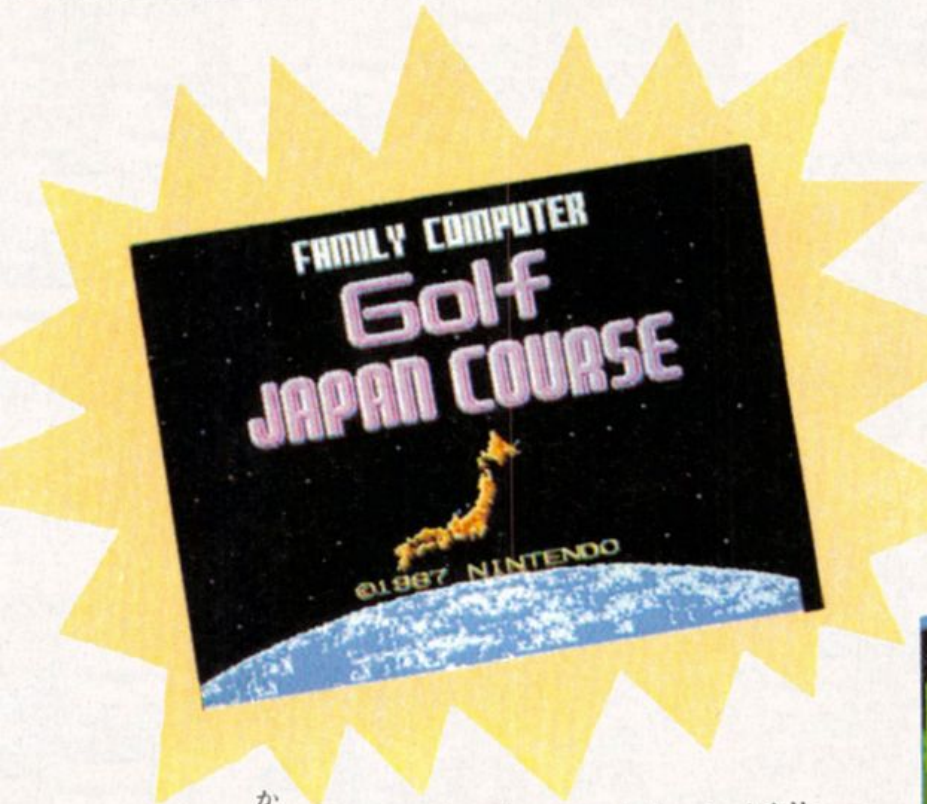
1 まず、ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続し、本体をONにします。すると、5ページ左上のタイトル画面が出てくるので、ディスクドライブにディスクカードのSIDE Aを上にしてセット！　うまくいか



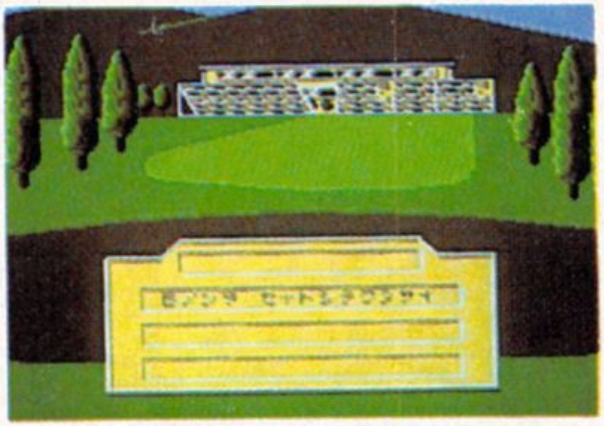
ないときは、接続を確認してください。

2 右上の"NOW LOADING…"という画面が出たあとしばらくすると、下のような画面が出てきます。もし出ずに"A, B SIDE ERR. 07"という表示が出たときには、ディスクカードを取り出し、SIDE A, Bをもう一度よく確認して、SIDE Aを上にしてセットしなおしてください。





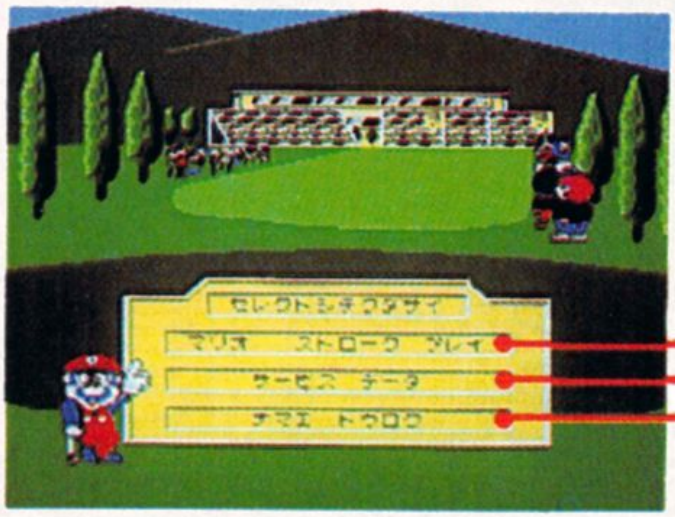
3 これで左のようなタイトル画面が出てきます。ここでSTARTボタンを押すと、ゲームセレクト画面へと変わります。マリオが"マリオストロークプレイ"を指さしている状態でSTARTボタンを押すと、左の画面が出ます。もし、正しく画面が出てこないときは、46ページの一覧表で原因を調べ、それに応じた処置をしてください。



ゴルフゲームをスタートさせよう

セレクト画面が出たら……

SELECTボタンで希望のプレイを選び、STARTボタンを押してSIDE Bをセットするとゲームが始まります。ゲーム途中、SELECTボタンとSTARTボタンを押すと1番ホールに戻ります。



マリオが指さしているときにSELECTボタンを押すと、4種類のプレイが選べます。

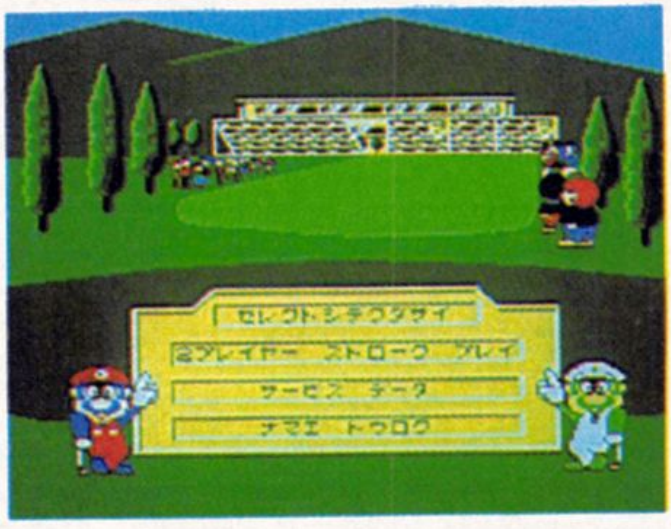
この2つに関しては、あとのトーナメント編でくわしく説明します。

4種類のプレイからセレクション

■マリオストロークプレイ

ストロークプレイは18ホールの合計打数（ストローク数）を競うゲームです。1プレイヤーのストロークプレイは、マリオがクラブを振ります。

■2プレイヤーストロークプレイ



ストロークプレイをマリオとルイージで楽しめます。マリオ（コントローラ I ）のボールが白、ルイージ（コントローラ II ）のボールが赤です。

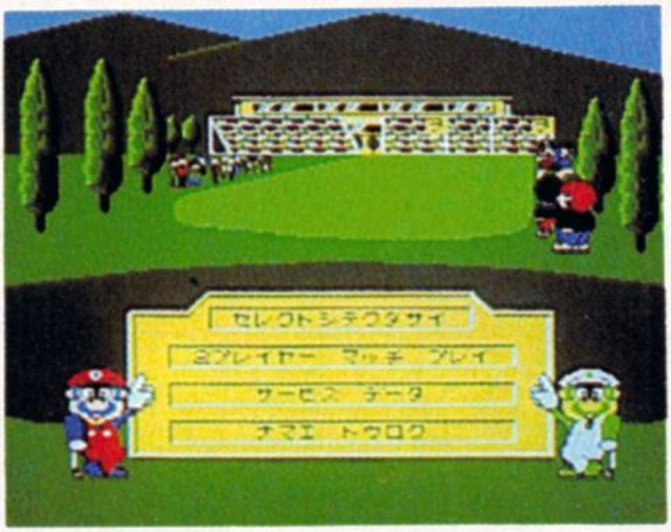
■マリオマッチプレイ

各ホールごとに勝ち負けを決めていくのがマッチプレイです。相手より打数が少なければ勝ち、同数ならば引き分け、多ければ負けです。ここでは、コンピュータプレイヤーがキミの対戦相手になります。コンピュータプレイヤーにはCOMP１～７までのランクがあって、キミの勝った試合はSAVEされ、次にゲームする時、コンピュータプレイヤーのランクがコントローラⅡの十字ボタン左右で選べるようになります。

GIVE UPしたいときは、SELECTボタンを押した後に十字ボタンの上か下を押し、次にⒶボタンを押します。

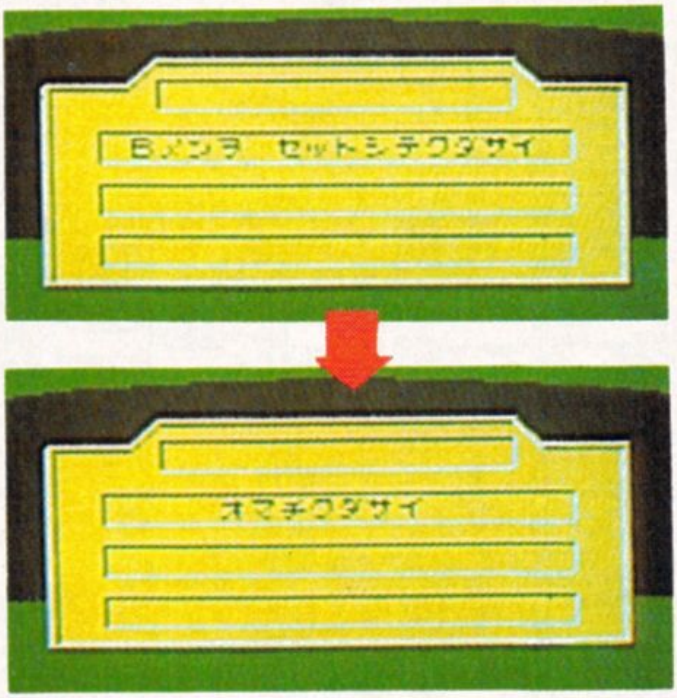
■2プレイヤーマッチプレイ

マリオとルイージで対戦するマッチプレイ。マリオマッチプレイでも同じだけど、一方の勝ちホール数が残りホールより多くなれば競技は終わり。



■いよいよスタートだぞ！

さて、4種類のプレイの内容がよくわかったかな。では、STARTボタンを押してゲーム開始です。右のような画面が出てくるので、B面をセット、プレイ画面になるまで、待ちましょう。



ゲームをスムーズに進めるために

これがプレイ画面

打数の表示。Mはマリオ、Lはルイージ、Cはコンピュータプレイヤー

風の向きと風速が表示される

上から、ホール名、ホールの長さ、パーの数

打力メーター

ティーグランド

スイングのスピード

クラブの種類

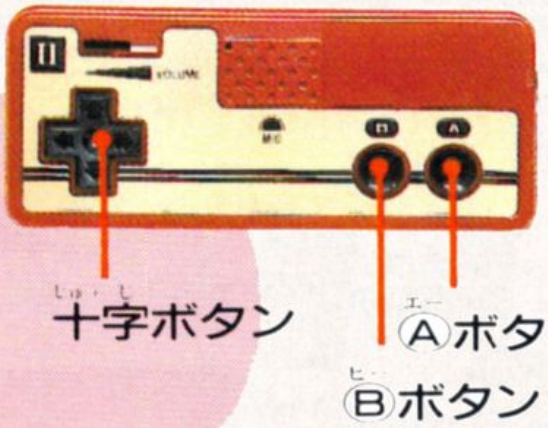
ゲームの種類

コントローラの使い方を覚えよう

■コントローラ各部の名称

・コントローラ I

・コントローラ II

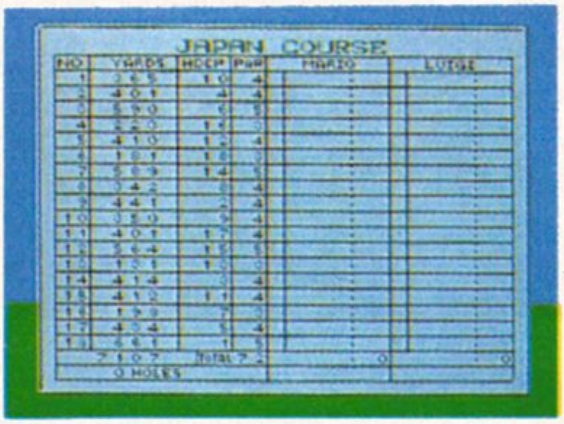


ゲームのセレクトは、コントローラ I でします。2プレイヤーのゲームモードでは I と II のコントローラを使って対戦。ボタンの使い方をまちがえると、ペナルティをとられてしまうかも。

■情報画面を活用しよう

STARTボタン

ホールをまわっているとき、STARTボタンを押すと、そのホールのグリーンが見られます。グリーンに乗せる前に芝目がわかるのでとても便利です。さらにもう一度STARTボタンを押すと、スコア画面になり、今までの成績と、これからまわるホールのパーの数や長さが見られます。



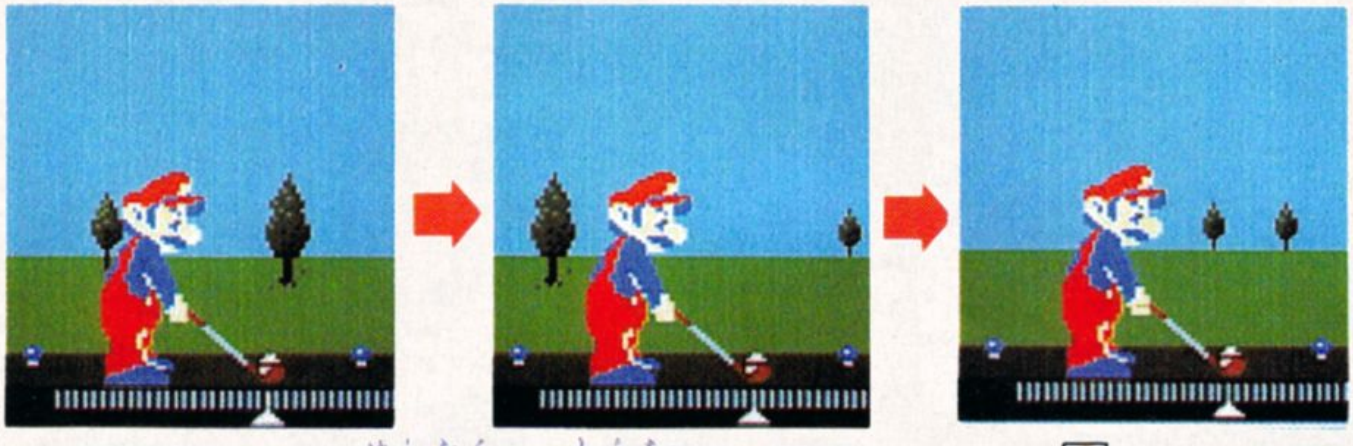
■素振りで練習ができる

SELECTボタン

ゲーム中にSELECTボタンを押すと、マリオ、ルイージとも1歩下がって素振りができます。これは打数には数えられません。

■プレイヤーの向きを決めよう

十字ボタンの左右でボールの前にある〝-:-〟マークを動かして向きを変えることができます。マリオのバックの景色も下の写真のように変わります。木や池などの障害物をうまくよけてください。



■クラブの選択は慎重にⒷボタン+

Ⓑボタンを押しながら、十字ボタンの上下でクラブを選びます。クラブは全部で14種類。慎重に選んでね。クラブの飛距離と種類は22ページを参照して下さい。

■ショット！　Ⓐボタン

Ⓐボタンを3回押し、画面中のマリオを操作して、ショットをします。マリオの足元にある打力メーターで方向や飛距離が変わります。タイミングをうまくつかんでナイスショットにトライ！

①バックスイングスタート

1度めのⒶボタンはショットの開始です。マリオはバックスイングを始めます。

②トップの位置

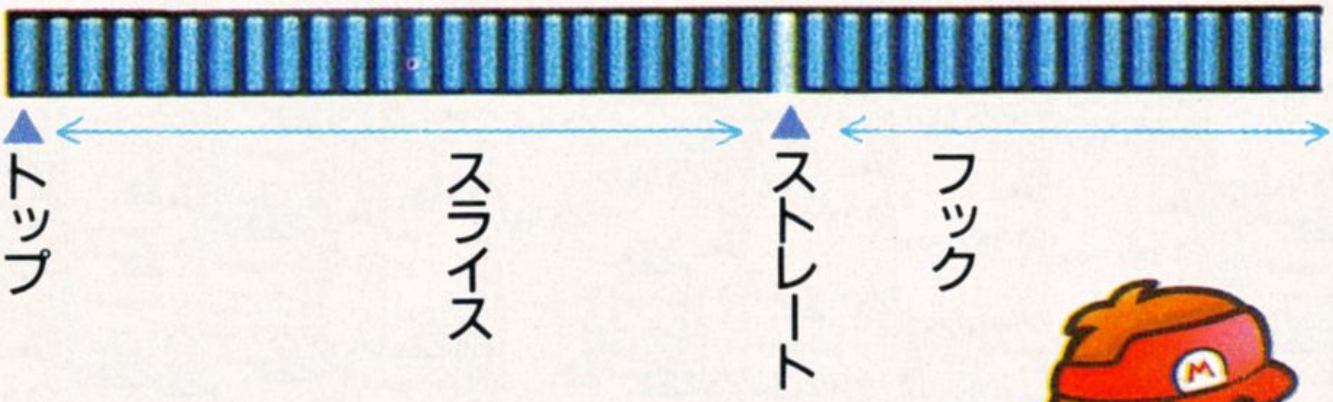
つぎに2度めのⒶボタンを押したところでトップの位置が決まり、飛距離が決定されます。

③インパクトの位置

さらにⒶボタンを押すと、インパクトの位置が決まり、スライス、ストレート、フックを打ち分けられます。

●スライスボールとフックボールを打ち分ける

ボールを飛ばしたい方向に、木や池、バンカーなどの障害物がじゃまをしているときは、スライスボールやフックボールを打つとうまくかわせます。スライスボールは、大きく右にカーブし、フックボールは左にカーブします。どちらもインパクトの位置で決まります。



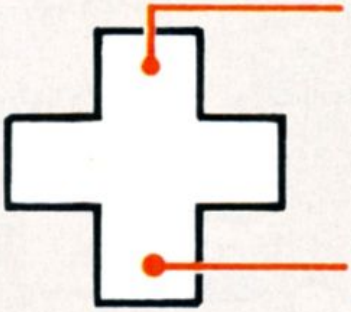
●スーパーショットをねらおう

１Wを使い、トップの位置を最も左にして、打力メーターの点滅するラインの中央でインパクトするとスーパーショットが打てます。

■スイングがスピードUP Bボタン+

Bボタンを押しながら十字ボタンの左右を押すと、画面表示のSPの数字が変わりスイングのスピードが3段階に変えられます。

■ボールの高さを打ち分ける



十字ボタンの上で、低いボールが打てる。

十字ボタンの下で、高いボールが打てる。

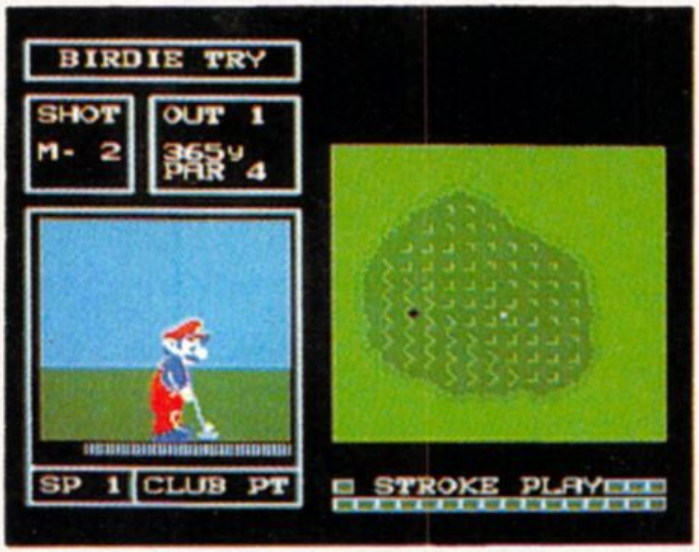
Aボタンでショットするとき十字ボタンの上下いずれかを押しているとボールの飛ぶ高さを打ち分けることができます。

■バックスピンをかける

十字ボタンの左右どちらかを、Aボタンのインパクトと同時に押すと、飛んでゆくボールに対して強力なバックスピンをかけられます。

■パットを打つ

Ⓐボタン



Ⓐボタンを2回押してパットします。"⊹"の方向にボールが転がるので十字ボタンの左右で調節。グリーン上の"∨"は芝目の方向を表しています。

①バックスイング スタート

Ⓐボタンを押すとマリオがバックスイングを始め、△印が動く。

②トップの位置

つぎにⒶボタンを押すとトップの位置が決まり、転がる距離が決定。

画面の情報を読みとろう

■風向きと風速には気をつけたい

コースには風が吹いています。メッセージ欄にWINDの表示があって、"↑"は風向きで8方向、数字は風速で0～9メートル。風向き、風速はショットのたびに変わります。

■バンカーにもいろいろある!?

バンカーには、3種類あって砂の重さがそれぞれちがっています。ただし、画面で見るかぎりはわかりません。とにかく打ってみること！

バンカーA　フェアウエイショットの80%の飛距離。

バンカーB　フェアウエイショットの60%の飛距離。

バンカーC　フェアウエイショットの40%の飛距離。

■ラフの特徴を読みとろう

ラフでは草の深さが4種類あって、それぞれ飛距離がちがいます。コース面ではわからないけど、マリオ、ルイージの足元をよく見ると区別できます。また、ラフからのショットは、ボールがグリーン上で止まりにくいし、バックスピンも十分にかけられません。草の深さと飛距離の関係は以下のとおりです。

フェアウエイの90%の飛距離。

フェアウエイの85%の飛距離。

フェアウエイの80%の飛距離。

フェアウエイの75%の飛距離。

■ルールを覚える

●OB

ショットしたボールがOB（アウト オブ バウンズ）になってしまうと、2打加算され、ボールはショットした地点にもどされます。

・黒いラインに囲まれたところ、または外側。

・コース画面の外側に出たとき。

●WATER HAZARD

海や池、川などにボールが入ってしまったとき、ウォーターハザードとみなして1打加えられます。ボールは特定の地点に移動されてショットのしなおしです。

なお、このゲームでは、1ホールで50打以上を打っても打数は50のままで、それ以上は数えません。

㊟このゲームのルールは、あくまでもゴルフJAPANコースのためのルールです。正式のゴルフ・ルールとは多少異なるところもありますが、ご了承ください。

■クラブの種類と飛距離

好成績をねらうには、クラブの性質をよく把握して、状況に適したクラブを選ぶことが大切です。右の表は、ショットしたときの平均飛距離です。ホールの長さと飛距離をよく考えて、PAR3なら1オン、PAR4なら2オンくらいをねらいたいものです。

	フェアウエイショット	(y)
1	1W	240
2	3W	220
3	4W	210
4	1I	195
5	3I	175
6	4I	165
7	5I	155
8	6I	145
9	7I	130
10	8I	115
11	9I	100
12	PW	90
13	SW	80
14	PT	50

ラフのショットは20ページを参照。PTはグリーン上の距離。yはヤード。

ファミコンゴルフのための基礎知識

●**ウッド**：画面上では、１W、３W、４Wで表示。ヘッドの部分が木でできているクラブです。ロングショットにむいています。

●**アイアン**：画面上では１Ｉ～９Ｉで表示。ヘッドの部分が金属でできているクラブで方向を正確に打つことができます。

●**PW**：ピッチング・ウェッジ。高く打ち上げてグリーン上に落下したらすぐ止まるボールが打てます。

●**SW**：サンド・ウェッジ。バンカー用のクラブです。PWと同じように、グリーンの近くでピンにボールを寄せるのによく使われます。

●**PT**：パター。グリーン上でボールをころがすのに使うクラブです。

●PAR：各ホールの標準打数のことです。PAR4とあったときは、4打がそのホールの標準打数となります。

●HOLE IN ONE：ティー・グラウンドから1打でボールを入れること。ホールインワンの可能性があるのは、PAR3のホール。

●ALBATROSS：1ホールのPARの数より3つ少ない打数でボールを入れること。

●EAGLE：1ホールのPARの数より2つ少ない打数でボールを入れること。

●BIRDIE：PARの数より1つ少ない打数でボールを入れること。

●BOGEY：PARの数より1つ多い打数でボールを入れること。ダブルボギーは2打、トリプルボギーは3打多く打つこと。

これが JAPANコース 全18ホール

JAPANコースはPAR72、全部で18ホールです。ここでは、１ホールの長さ、PAR、グリーンに加えて、ひとことアドバイスをつけました。じっくりながめて、攻略の参考にしてください。

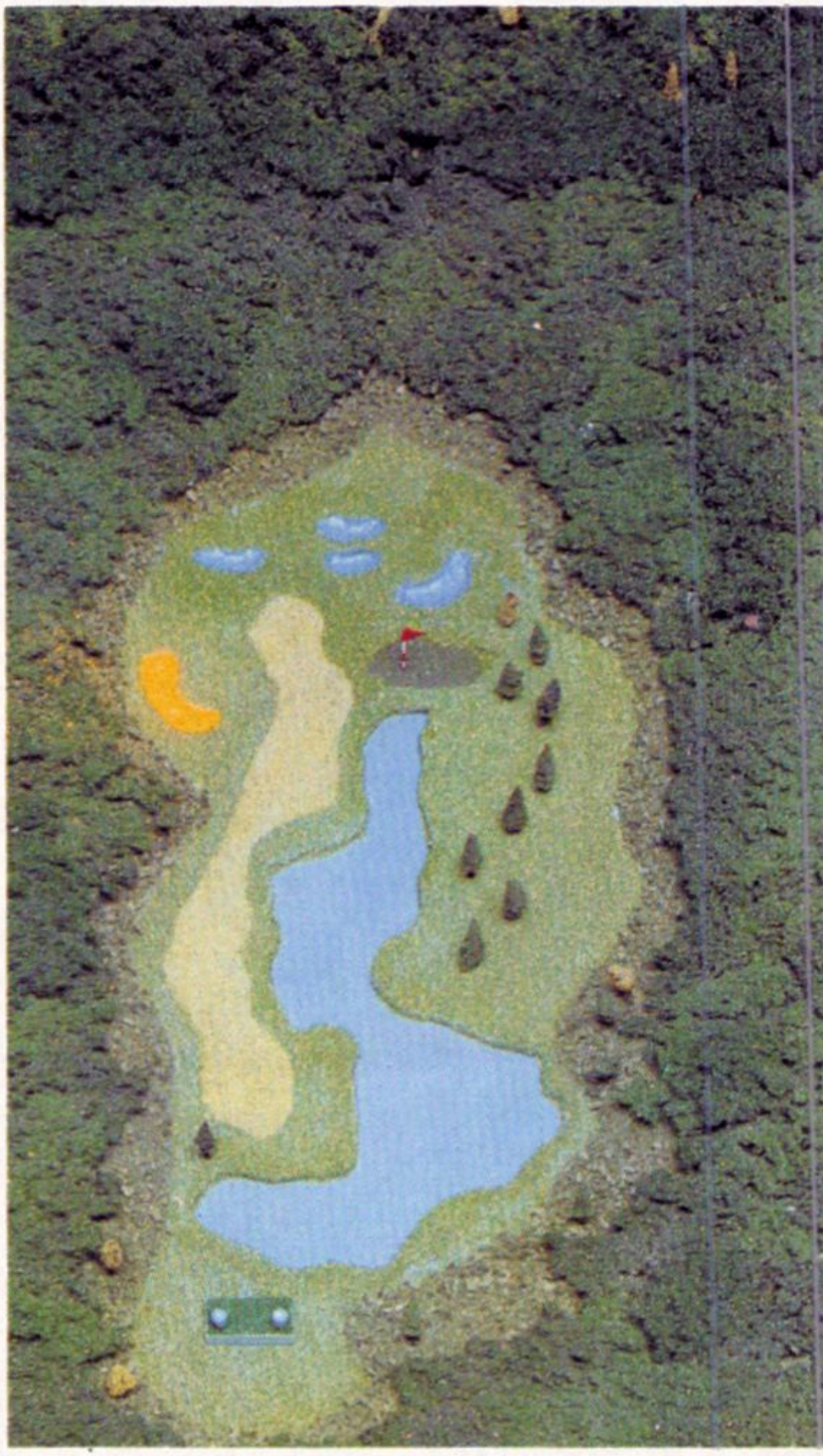
OUT5、OUT9、IN14のホールが終了するとそれぞれ小休止が入ります。

※長さの単位はヤードです。１ヤードは約91.4センチ。画面には〝y〟と表示されます。

OUT 1（アウト）

365y（ヤード）
PAR4（パー）

ドライバーに自信のある人は左バンカー手前のフェアウエイをねらう。風向きによっては池の右側からせめる手もある。

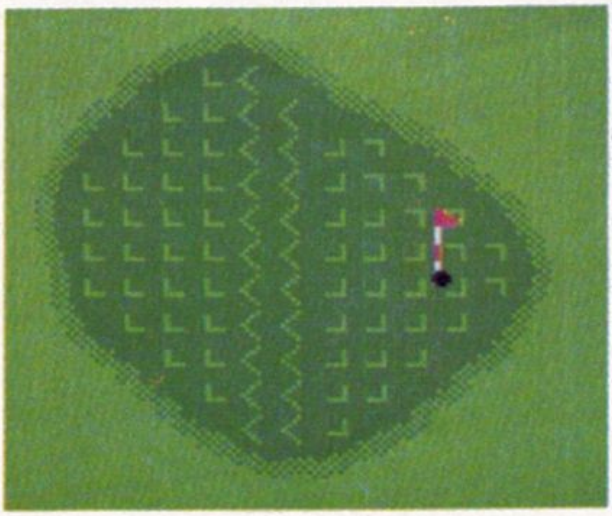


※グリーンのピンの位置はラウンドによって変わります

OUT 2（アウト）

401y（ヤード）
PAR4（パー）

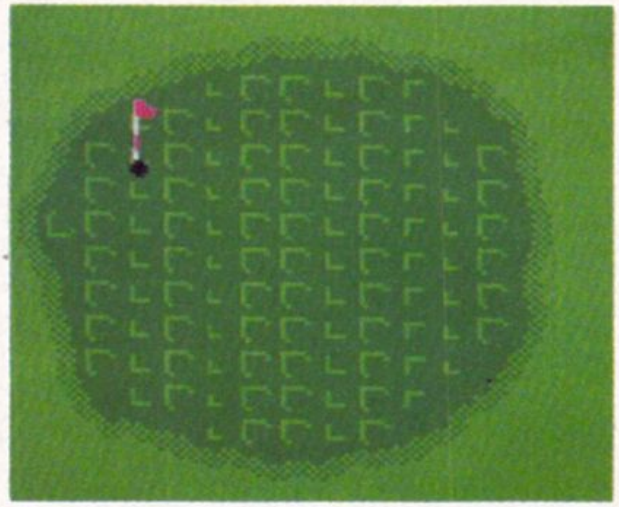
ティーショットは思いきって川越えをねらって、しっかり決めること。グリーンへは高めのショットで上からせめること。

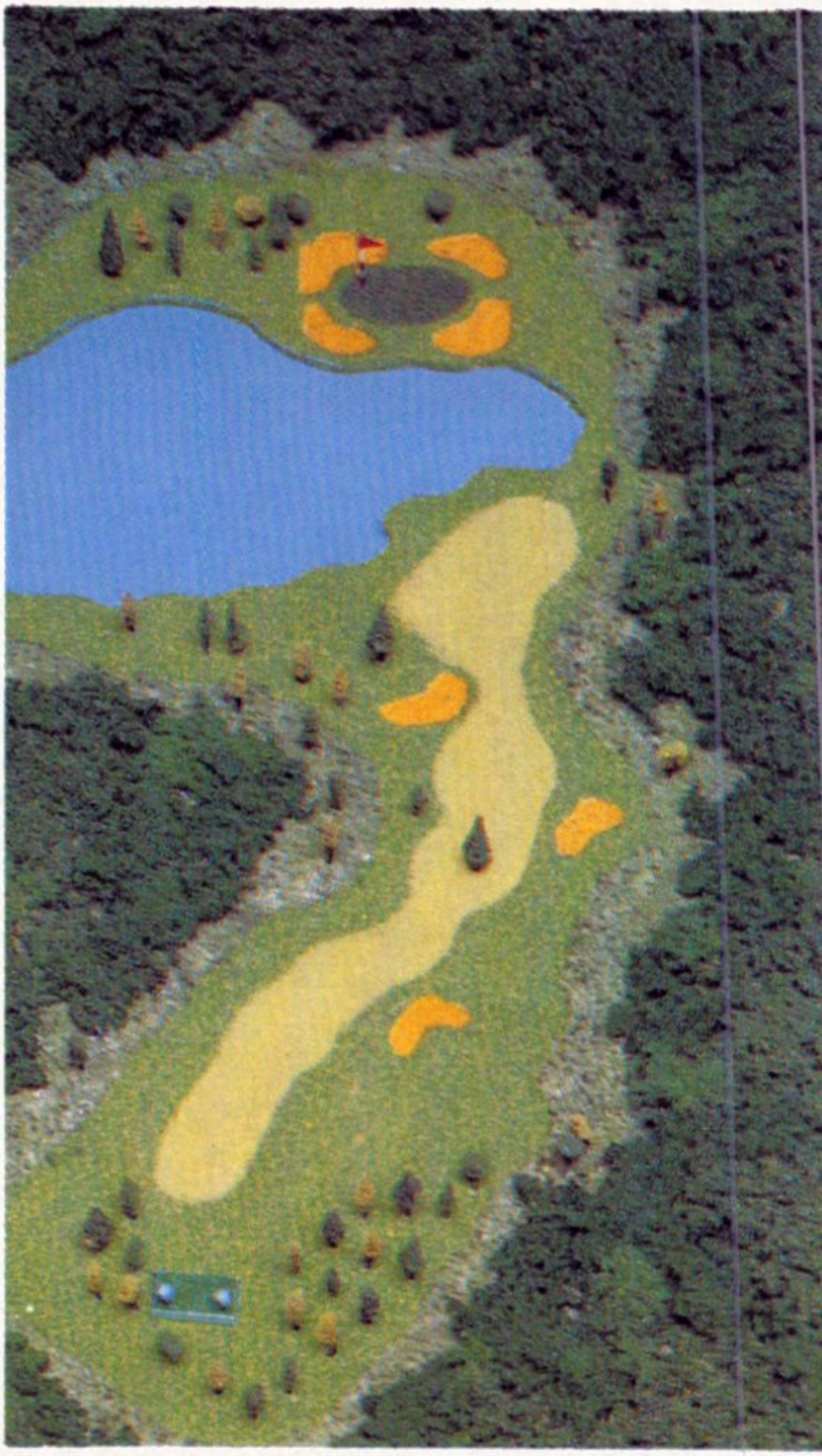


OUT 3（アウト）

590y（ヤード）
PAR5（パー）

ティーショットは、フェアウエイ中央（ちゅうおう）の杉（すぎ）を目標（もくひょう）に打（う）とう。2打（だ）めは無理（むり）をしないでPARオンねらいで。

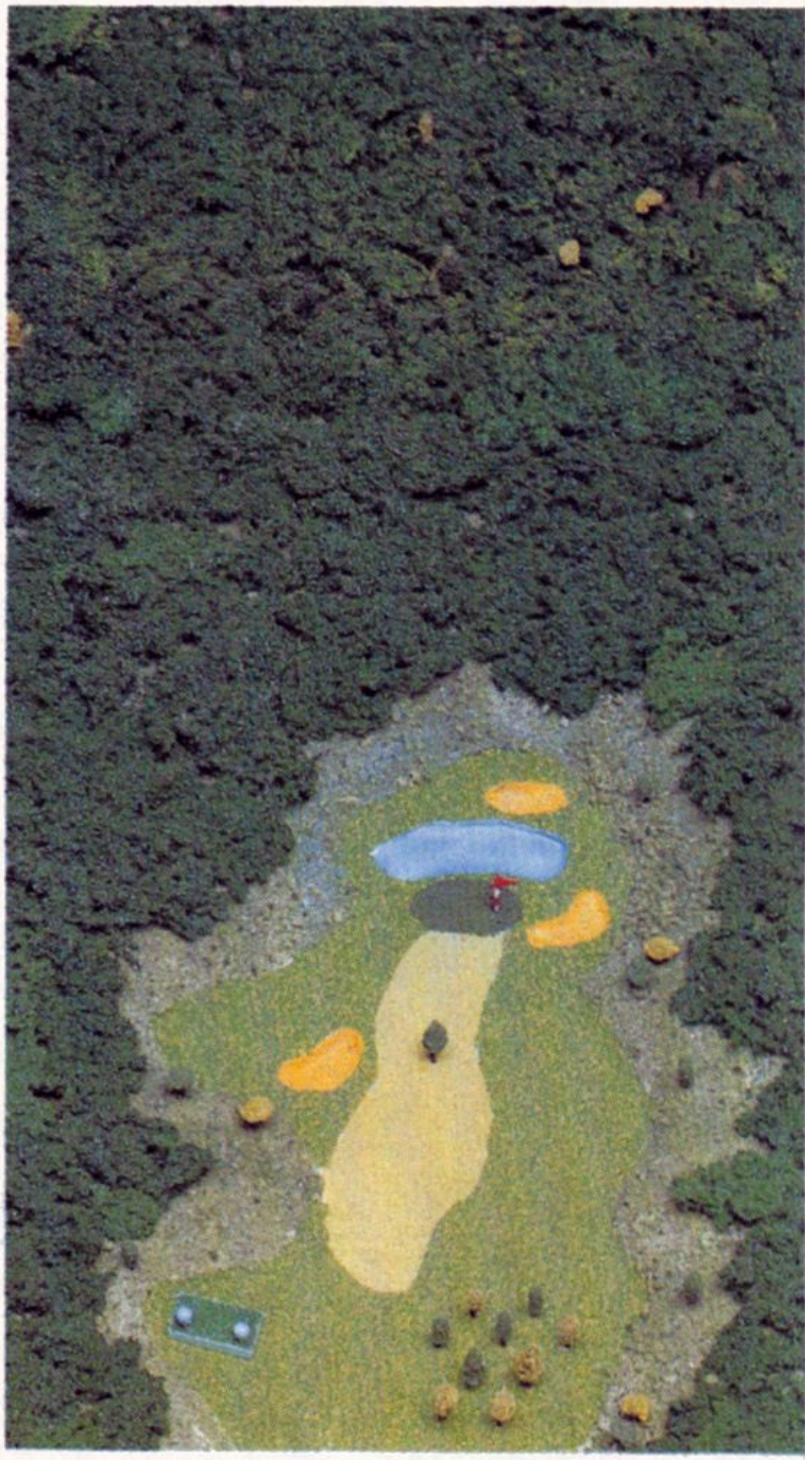




OUT 4（アウト）

223y（ヤード）
PAR3（パー）

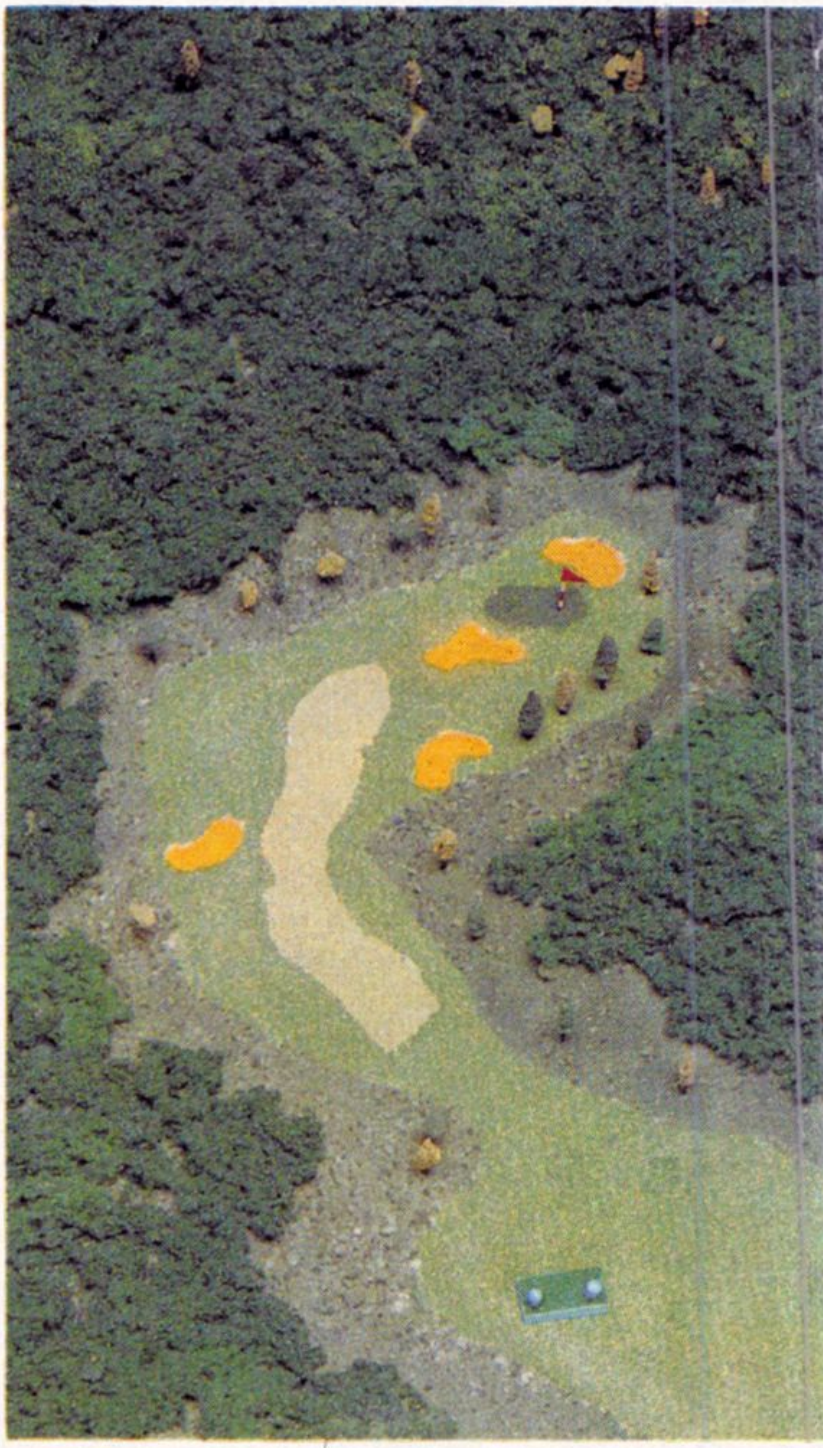
距離のあるショートホール。グリーンオーバーは絶対に禁物！　アプローチとパッティングで勝負したい。

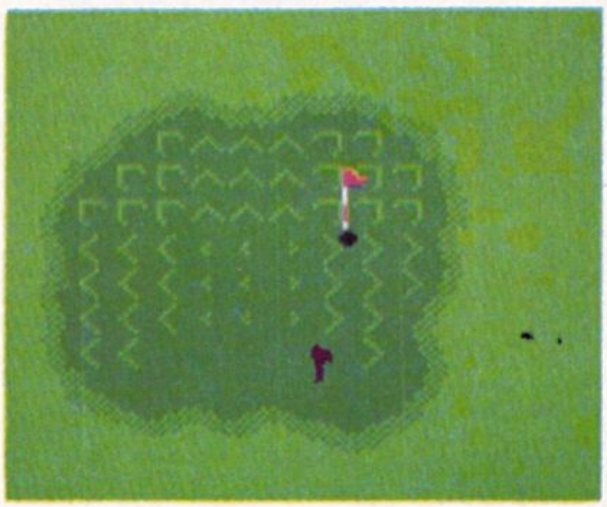


OUT 5（アウト）

410y（ヤード）
PAR4（パー）

ティーショットは右OB（みぎオービー）ラインギリギリをねらい、2打（だ）めではフェードボールが要求（ようきゅう）される。グリーン手前（てまえ）のバンカーは注意（ちゅうい）。

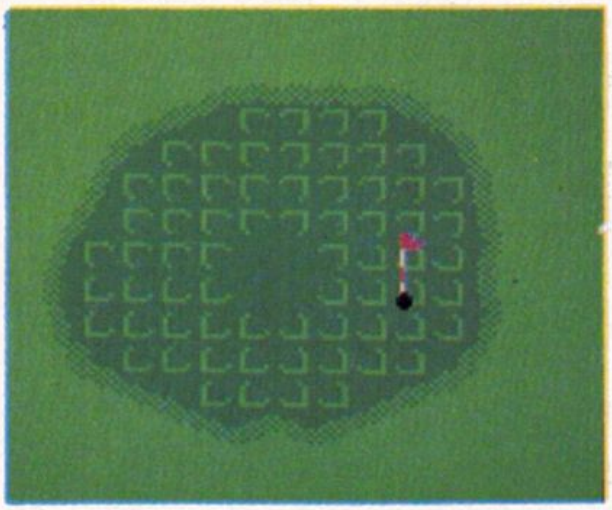


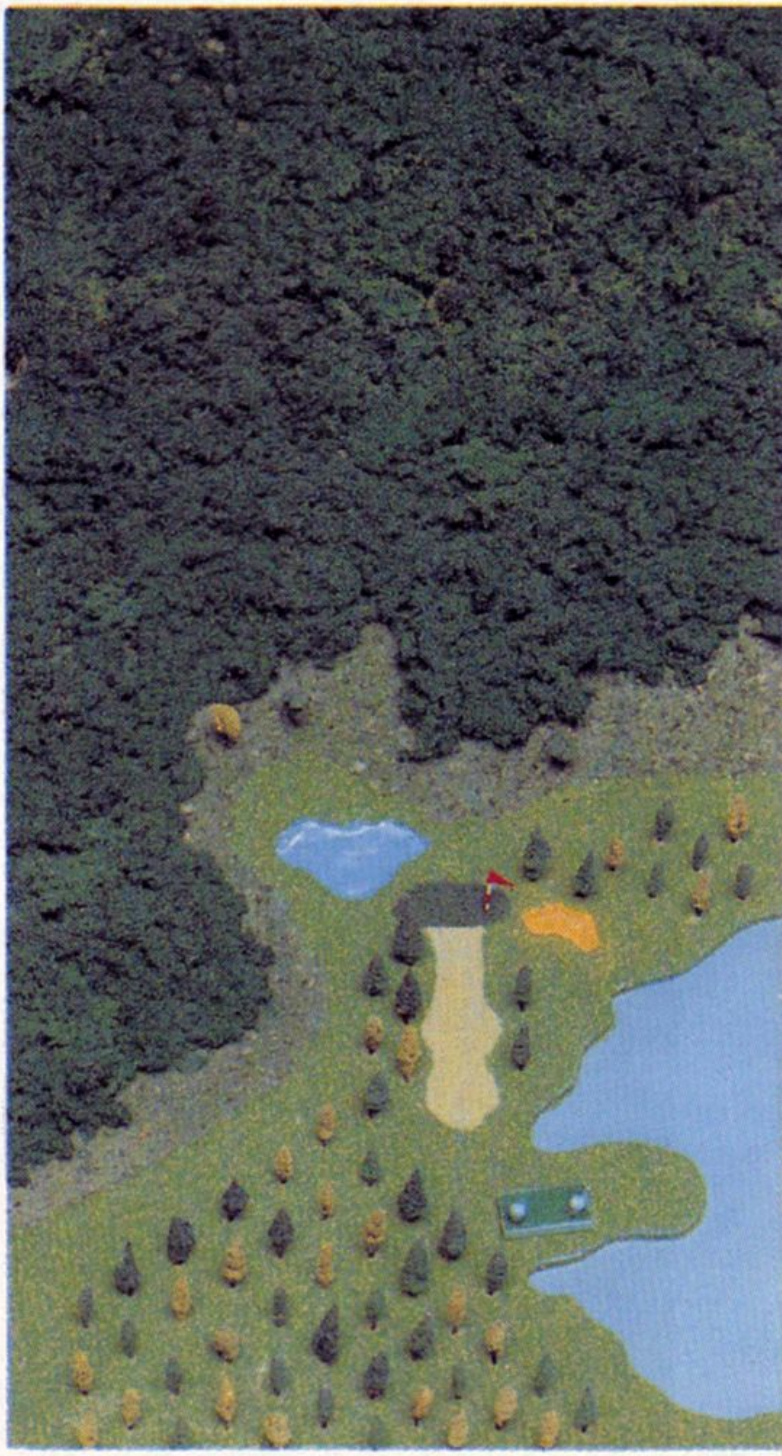


アウト OUT 6

181y ヤード
PAR3 パー

両サイドの木は気にせず、高いボールでせめよう。
グリーン左の池に要注意。
グリーンはバックスピンショットでせめたい。

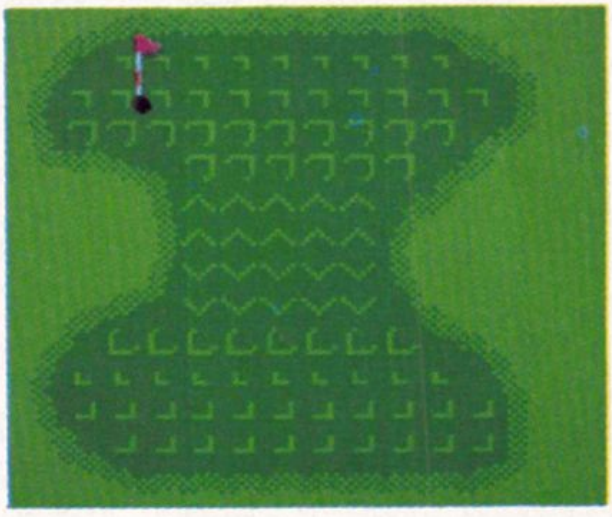


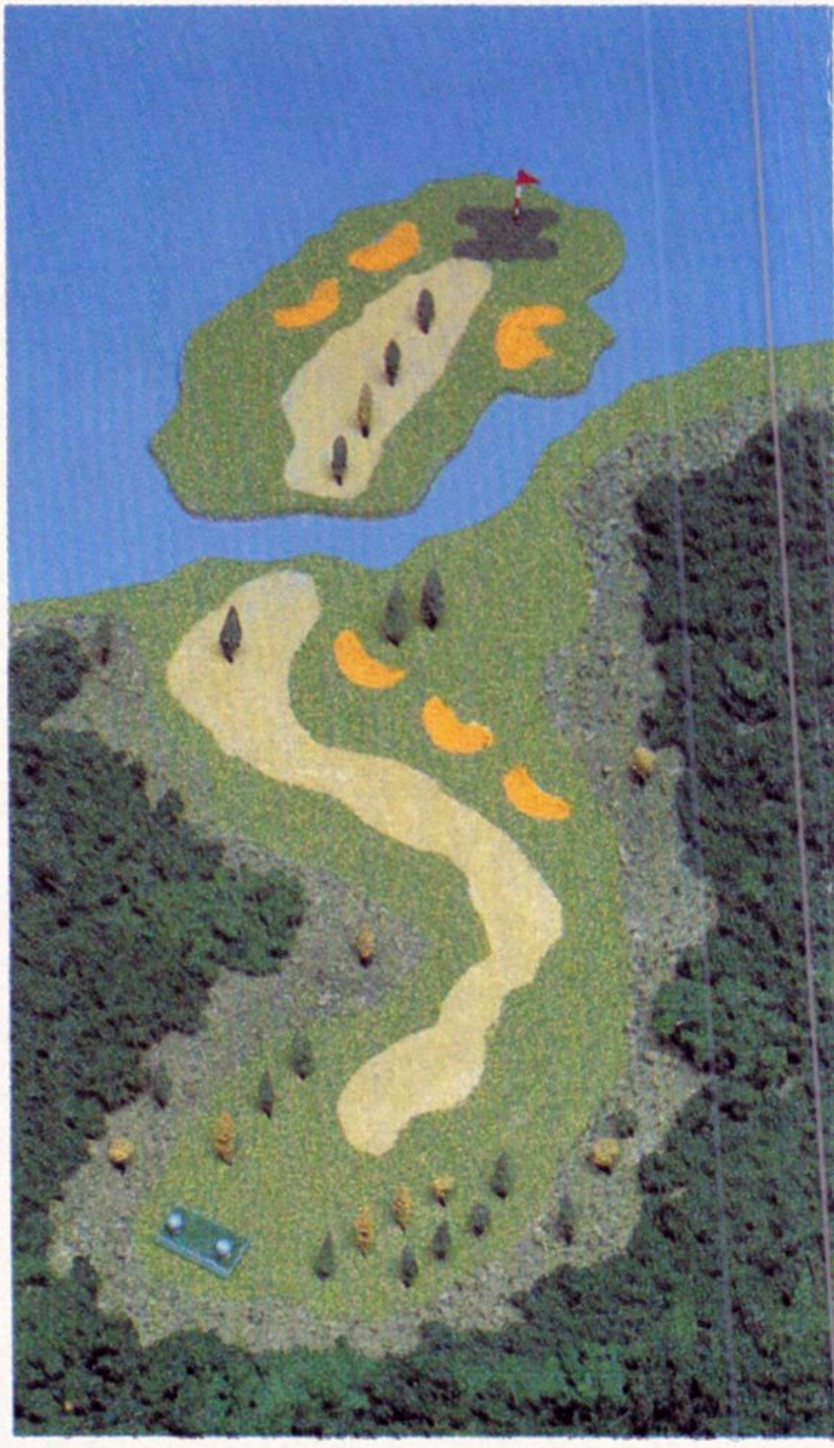


OUT 7（アウト）

589y（ヤード）
PAR5

ティーショットは左の林越えで距離をかせごう。第3打のよせがカギになる。グリーンはピンの位置を確認してトライ。

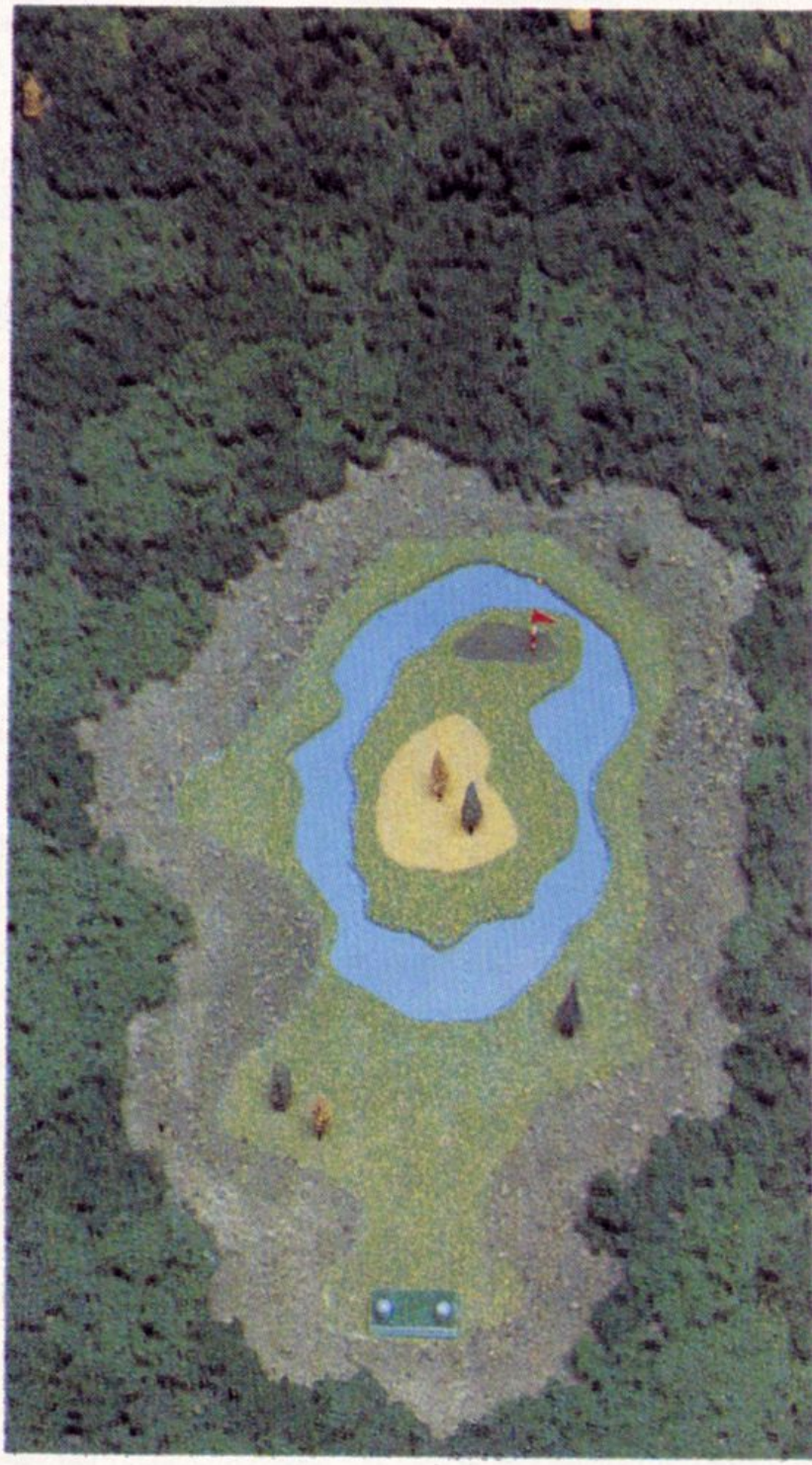




OUT 8（アウト）

342y（ヤード）
PAR4（パー）

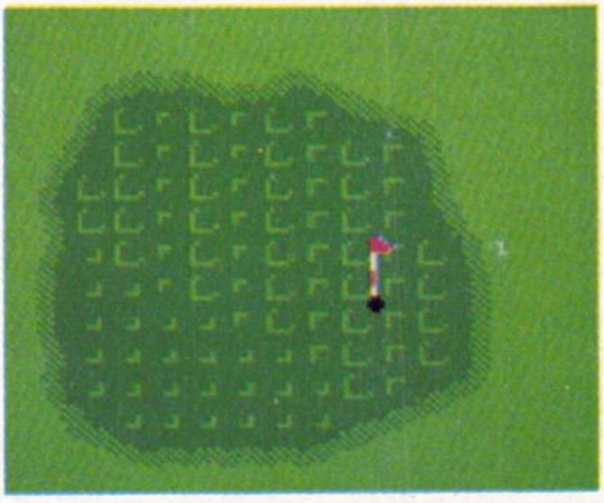
池越えの難ホールだ。風向きによって難易度が極端に変化する。芝目もくせが強い。グリーンは高いボールでせめよう。



OUT 9（アウト）

441y（ヤード）
PAR（パー）4

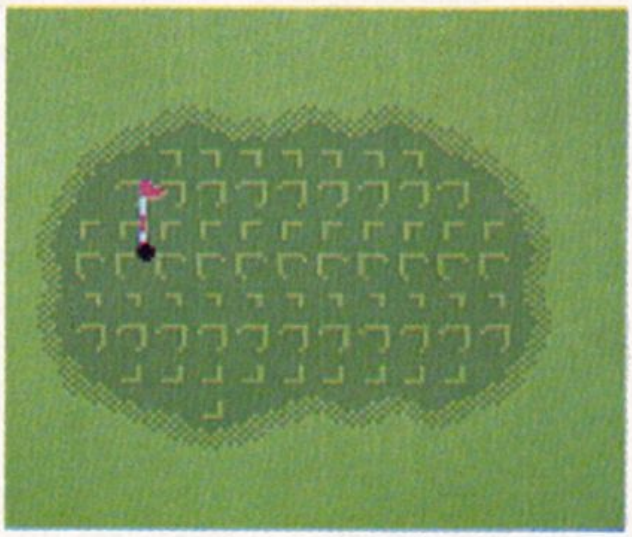
ティーショットで7本松を越えるボールを打ち、2打めは高いボールで確実にグリーンをねらっていこう。

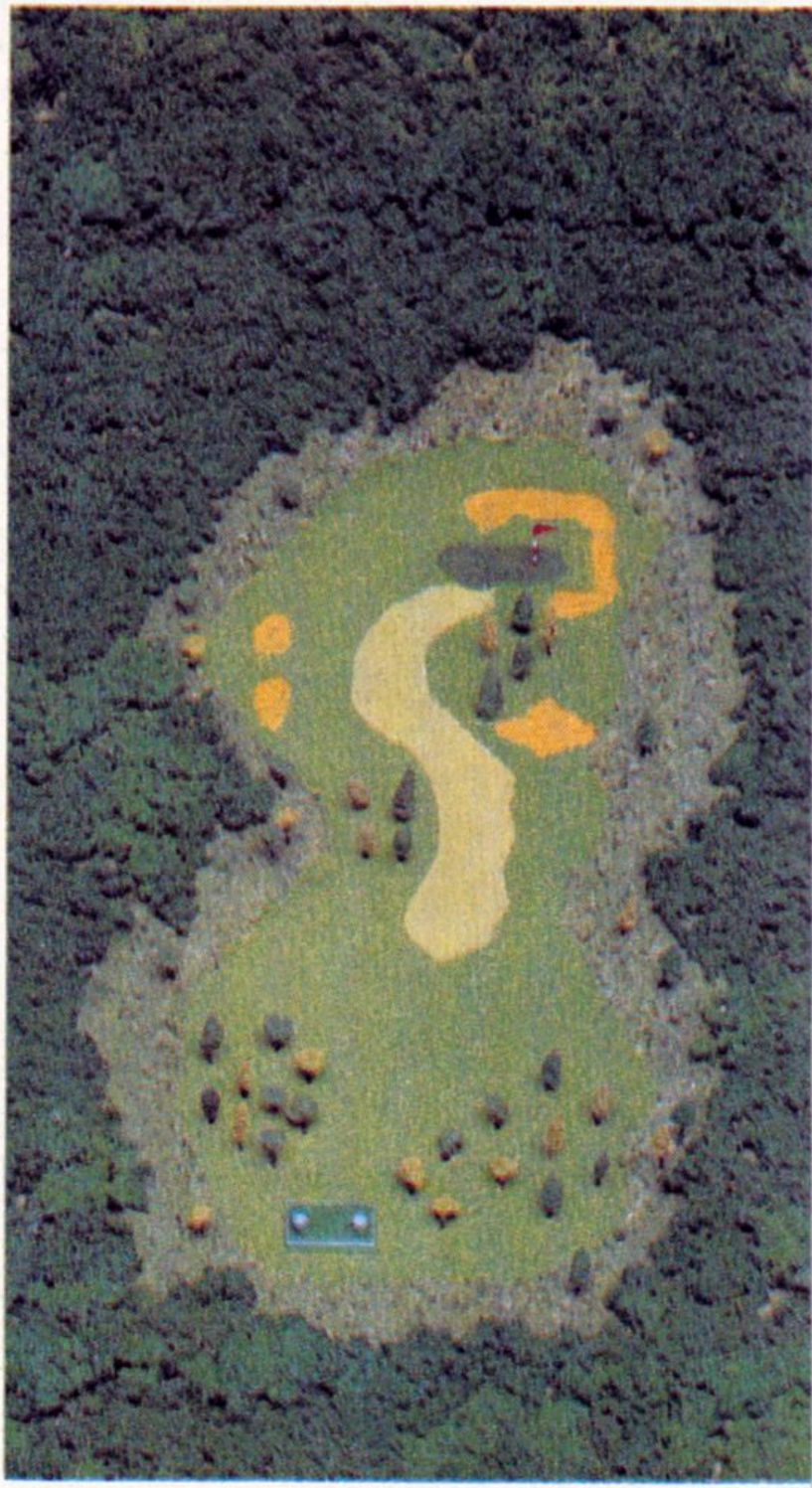


IN 10

350y PAR4

ティーショットは、あくまでもフェアウエイキープを！　2打めは、木越えになるようなら高いボールでグリーンをねらう。

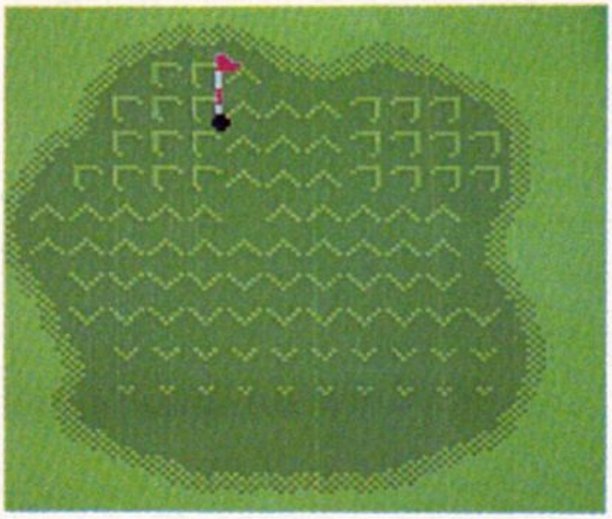


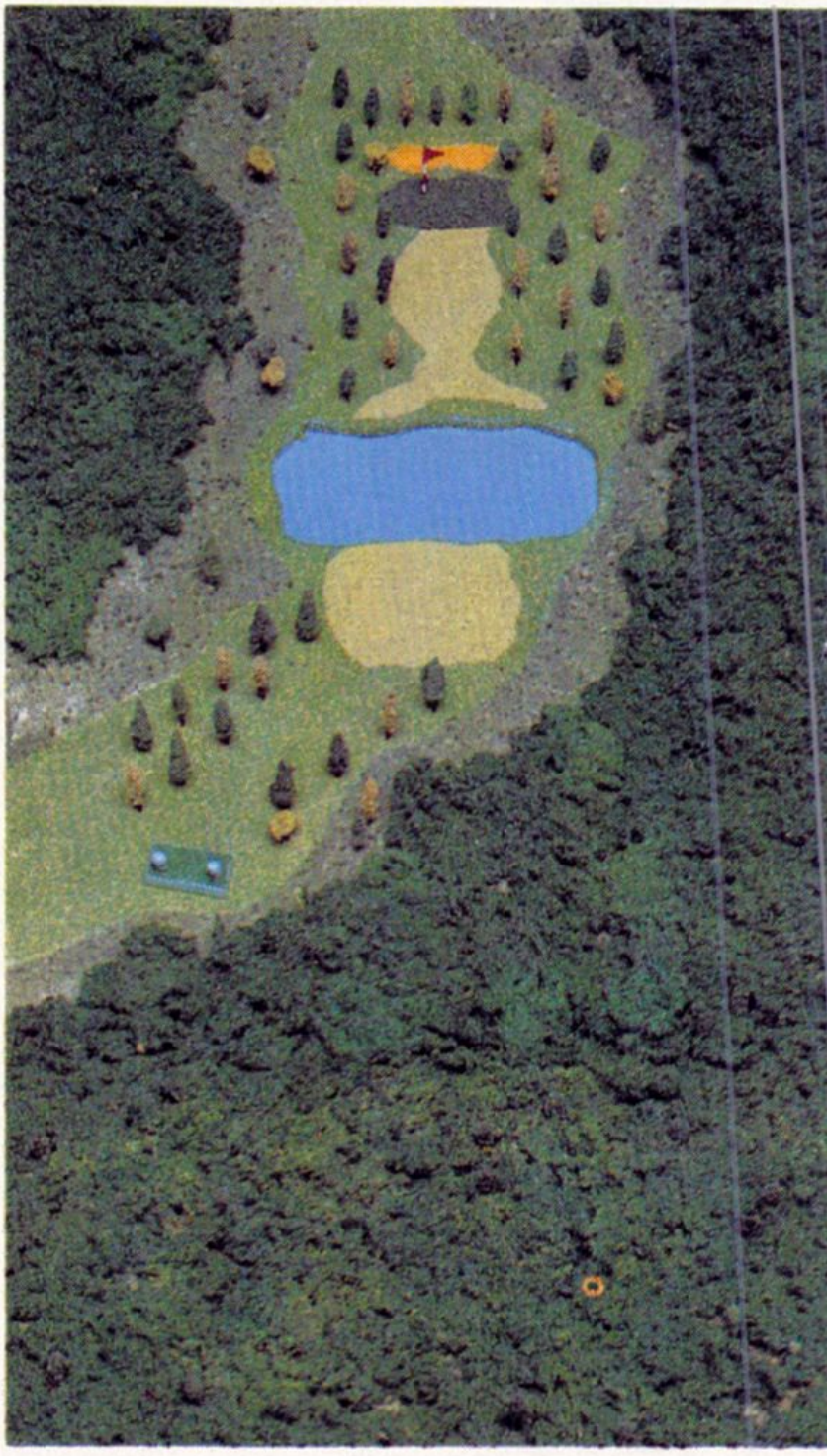


IN 11

401y
PAR4

距離はないが、中央の池がじゃましている難コース。ティーショットは手前にきざみ、2打でオン。グリーンオーバーは禁物。

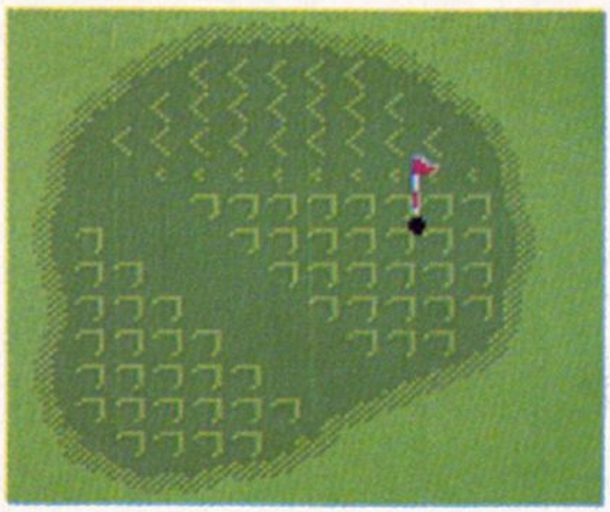




IN 12

564y PAR5

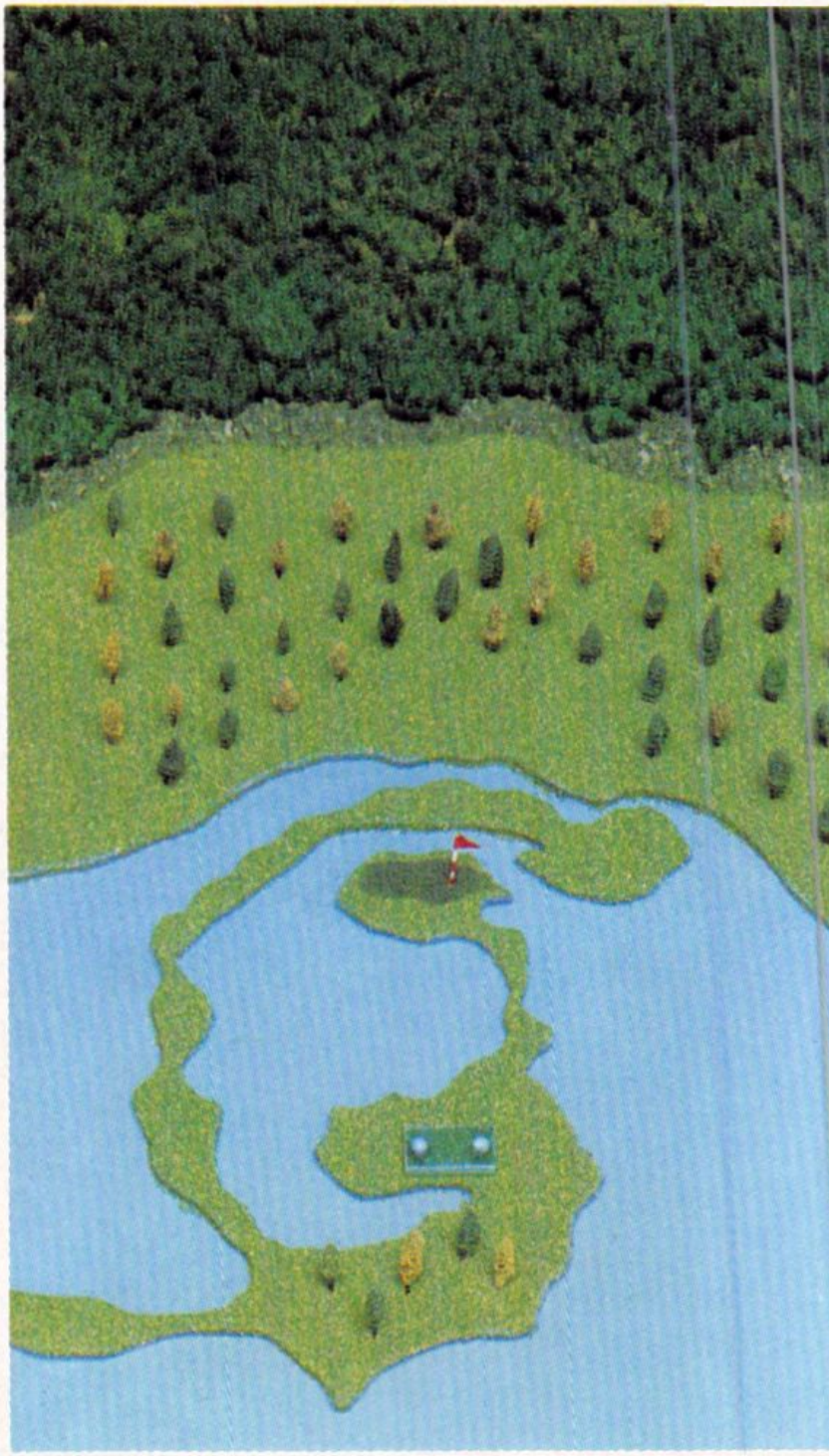
やや右に曲がっているロングホール。右の林越えにはフォローの風とナイスショットが要求される。グリーンの芝目はきつい。



IN 13

131y PAR3

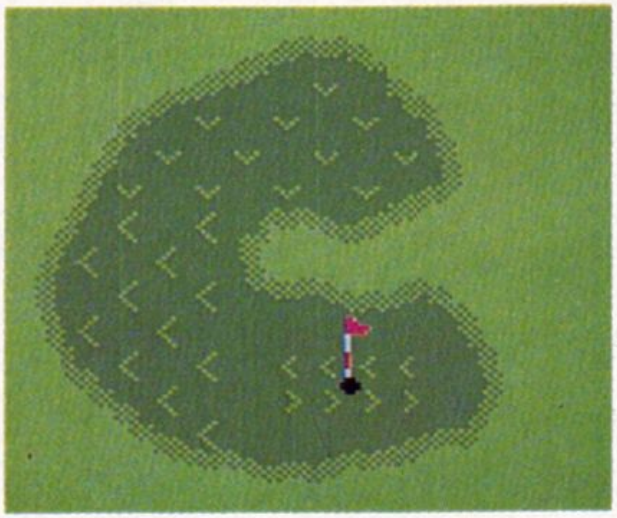
池越えがポイントになるショートホール。風の向きと強さに合わせてクラブを選んで、しっかり打ちこむこと。



IN 14

414y
PAR4

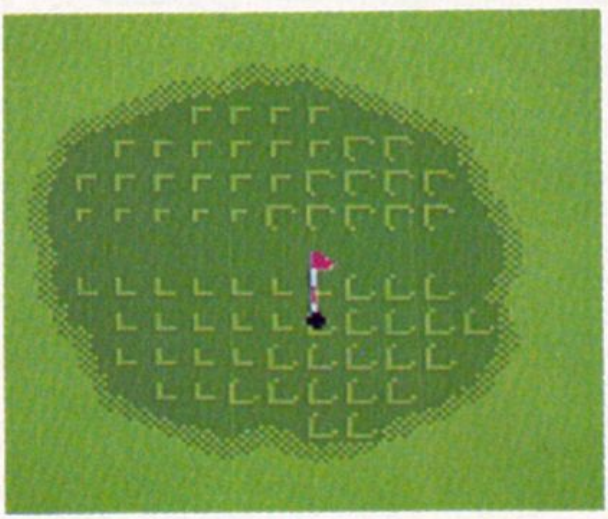
バンカーが多いけど、フェアウエイは広い。2打めが勝負。手前にバンカー、奥に池のところへは止まるボールを打とう。



IN 15

412y
PAR4

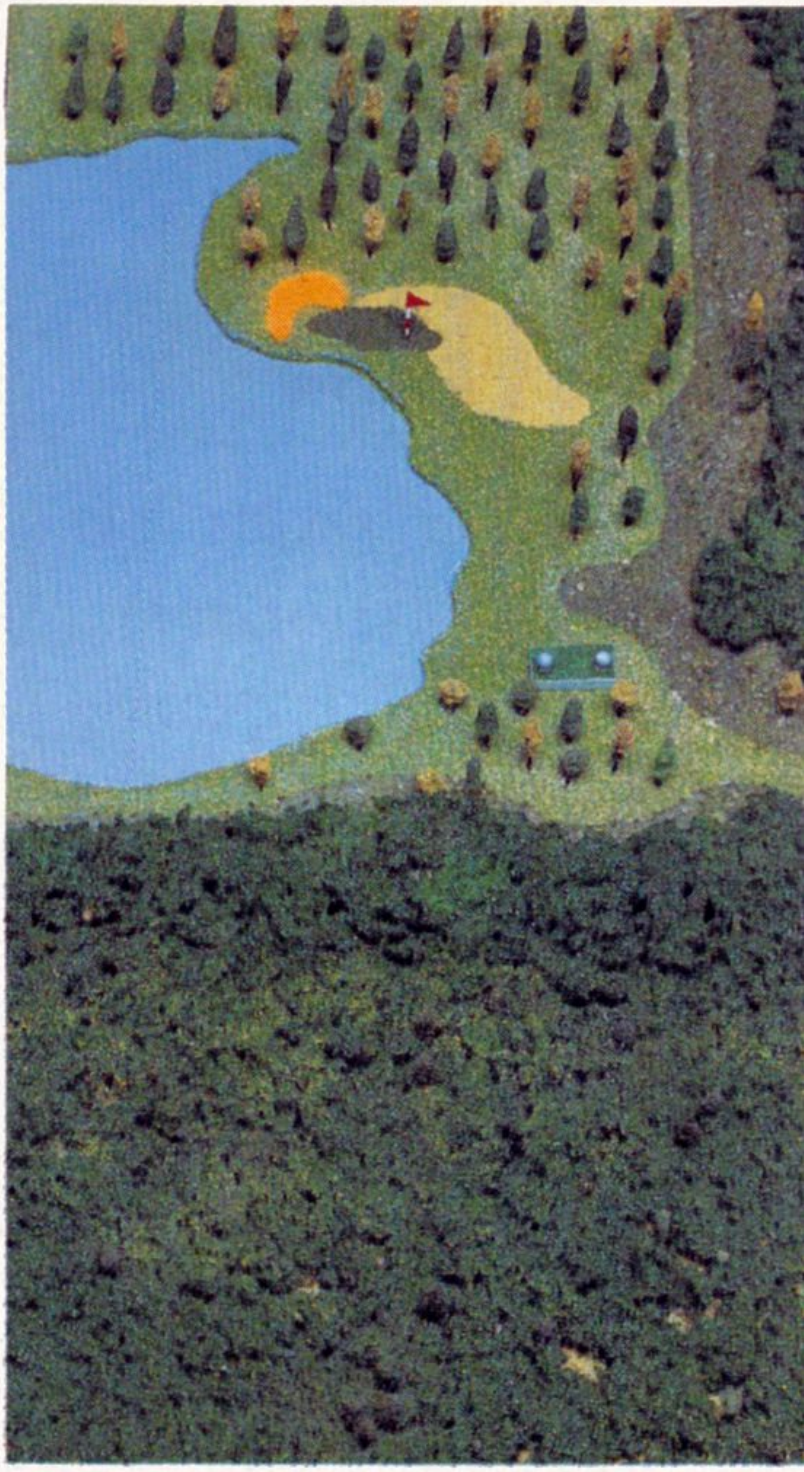
距離の長いミドルホール。ティーショットがのびすぎると、2打めで林を越えるのが難しくなる。林越えがポイントだ。



IN 16

198y
PAR3

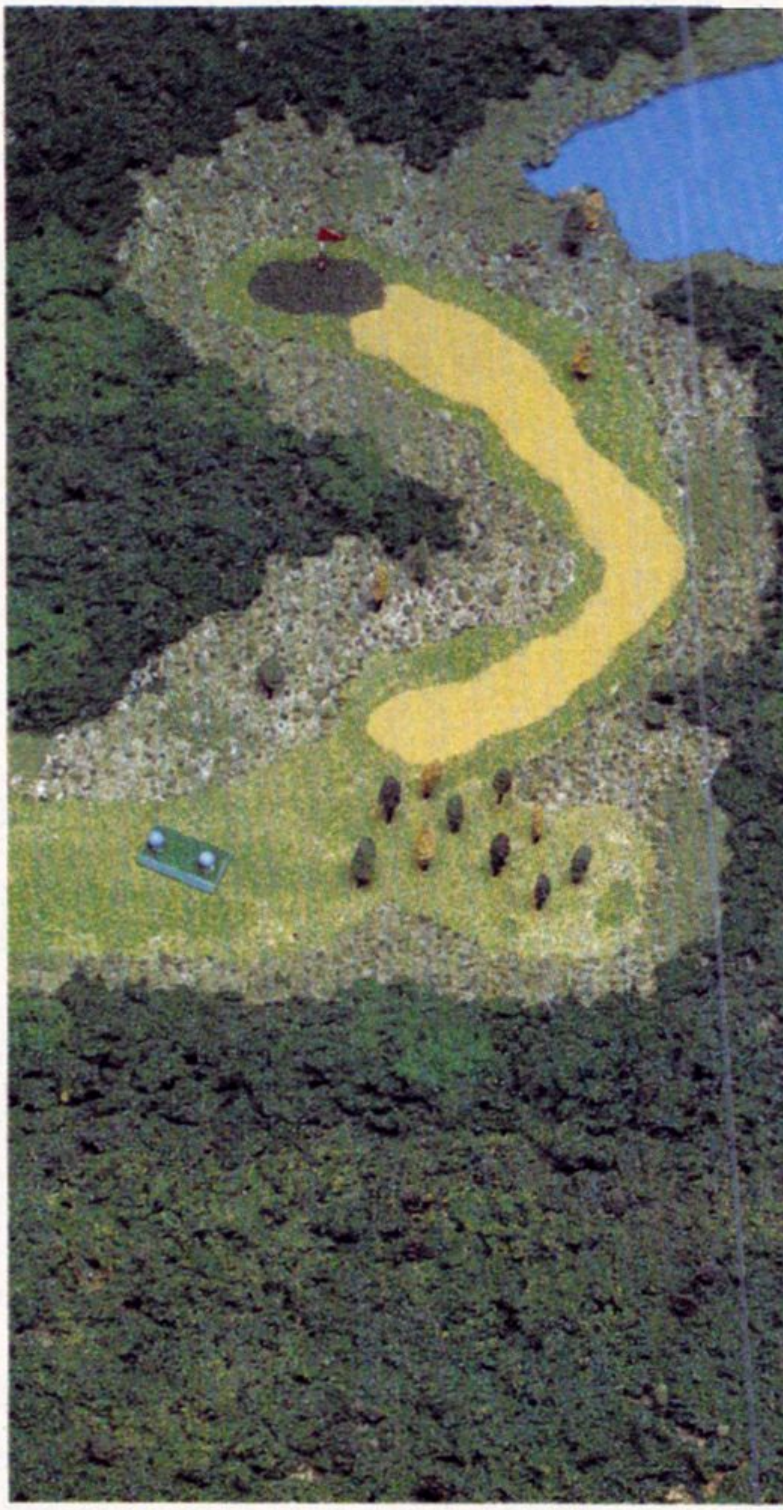
フックボールは禁物。ストレートでグリーンの右端をねらおう。池がじゃましているので無難にPARをねらおう。

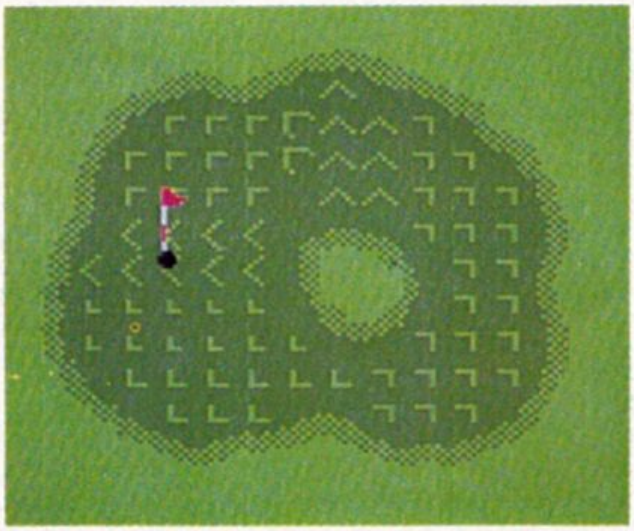


IN 17

434y
PAR4

左OBラインをどれだけカットしてせめるかが、ティーショットでのポイントになる。グリーンは変則だ。

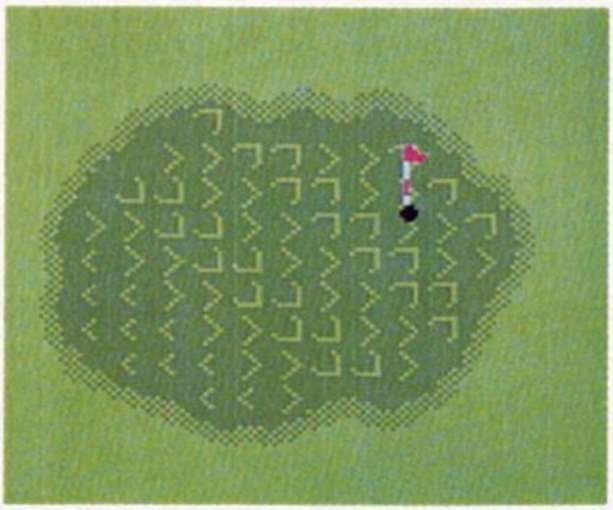


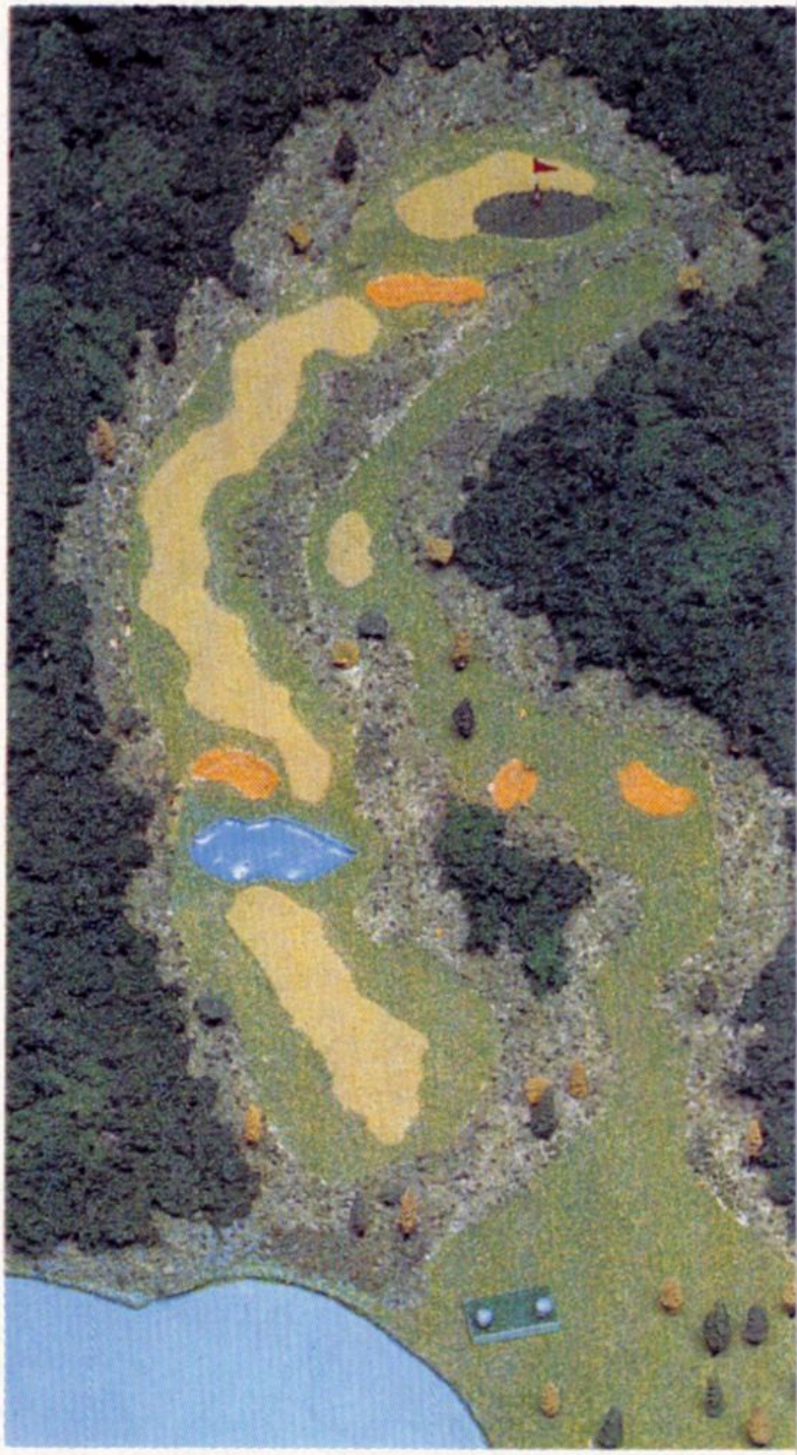


IN 18

661y PAR5

距離が十分にあるので、ティーショットも2打めもウッドで、ナイスショットをねらう。右OBゾーンに気をつけよう。



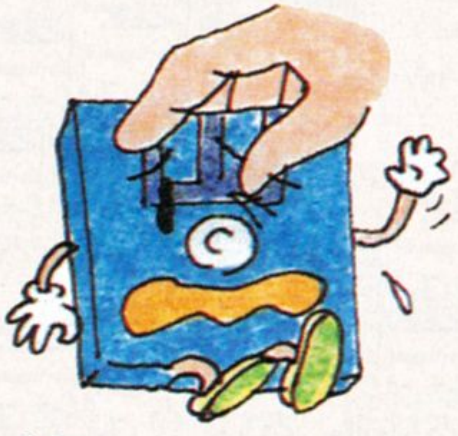


これだけは覚えておいてほしい注意事項

ディスクカードは今までのカセットよりもデリケート。注意事項を守ってやらないと、こわれてしまう！

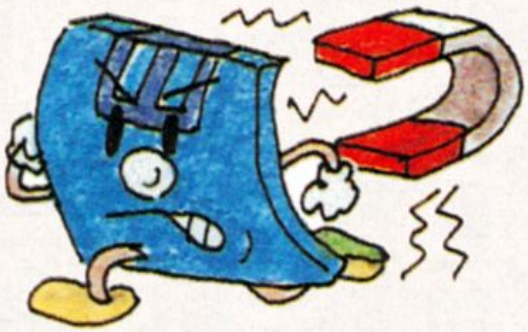
ディスクカードは大切に取り扱おう

- ディスクカードのシャッター部分を指で開け閉めしたり、中の茶色の磁気フィルムに触れることは、絶対にしないでください。ディスクを汚したり傷つけたりしないよう十分注意しましょう。



●湿気や暑さにはとても弱いので、保管は風通しのよい涼しい場所に。

●ホコリはディスクカードの大敵です。保管場所はいつもきれいに。



●磁石を近づけると、データは消えてしまいます。テレビ、ラジオなども磁力があるので気をつけてください。

●踏んだりするのはもってのほか。使わないときはいつもプラスチックのケースの中に入れておきましょう。

ディスクドライブの赤ランプがついているとき、EJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチに手を触れてはいけません。ディスクシステムの説明書もよく読みましょう。

ディスクシステムが正常に作動しなくなったときには…

ディスクシステムが正常に作動しないときは、画面に異状を知らせるエラーメッセージが表示されます。君のディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べてください。

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。カードを取り出し、もう一度セットしなおそう。
BATTERY ERR.02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。乾電池を新しいものと交換しよう。
ERR.03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめよう。
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
A,B SIDE ERR.07	ディスクカードの表と裏が逆にセットされている。
ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめよう。
ERR.20～40	ファミコン本体とディスクシステム、カードを買ったお店に持っていって、相談しよう。

ゴルフJAPANコース

トーナメント編

マニュアル編でテクニックを十分にみがいたキミたち、今度はいよいよトーナメントに挑戦してみませんか？　以下のルールにしたがって、どんどんトーナメントに参加してください。

ファミリー ゴルフトーナメント

1987年度ファミコンゴルフトーナメントJAPANコースがいよいよ開催されました。このトーナメントは、ゴルフゲームファン、ゲーム腕自慢のキミたちに参加してもらい、ファミコンゴルフのスコアを競うものです。全国400店に設置されたディスクファクスで応募されたキミのスコアは任天堂のセンターコンピュータに送られ、各地から送られてくるスコアとともにここで集計されます。参加した方、好成績の方たちには、

コンピュータ JAPANコース開催

いろいろな賞品が用意されています。応募の方法をよく読んで、じっくりゲームの腕をみがいて、トーナメントに参加しましょう。

なお、このゴルフトーナメントは、ディスクファクスを利用したファミコンネットワーク化計画を完成させるための第１段階の実験です。いろいろな点でみなさまにご迷惑をおかけするかもしれませんが、よろしくご協力くださるようお願いいたします。

トーナメントに参加しよう

開催期間

JAPANコース…1987年2月21日～4月30日

応募にはこれだけ必要

■シャッター付きディスクカードで応募

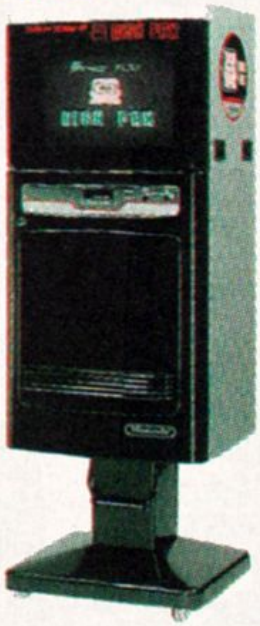
黄色のカードではトーナメントに参加できません。

■マリオのストロークプレイでスコア登録

ディスクカードに、18ホール、4ラウンドまわったスコアをSAVEして、ディスクファクスの置いてあるお店まで行って応募します。画面上でスコアが登録できるのは、マリオストロークプレイと、2プレイヤー

ストロークプレイのマリオのスコアのみです。ホールアウト（18ホールが終わる）すると、スコア登録選択画面が出てきます。必ず4ラウンドのスコアを登録してください。

■応募はディスクファクス設置店で



トーナメントへの参加は、必ずディスクファクス設置店で行ってください。ディスクカードや画面写真を郵送したりしての参加申し込みは、受けつけられません。右の写真はディスクファクスで、ディスクカードに記録されたスコアを読みとって任天堂のセンターコンピュータに送る装置です。設置店は全国で400店。64ページからの一覧表で、近くの設置店をさがしてください。ただし、お店によっては受付開始日が変わることもありますのでご了承ください。

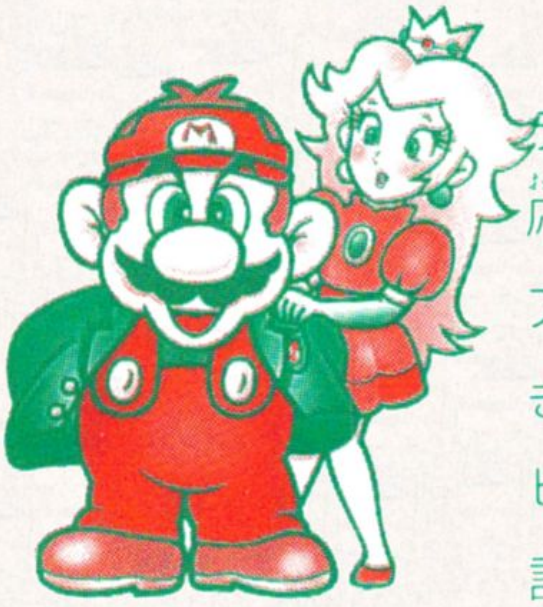
■名前を登録

応募するときは、必ずキミの住所や氏名をカードにSAVEしてください。一度ディスクファクスで応募すると、データは書き換えられなくなります。

■応募は無料

応募は何度しても無料です。

■応募できるのは1人1枚のディスクカード



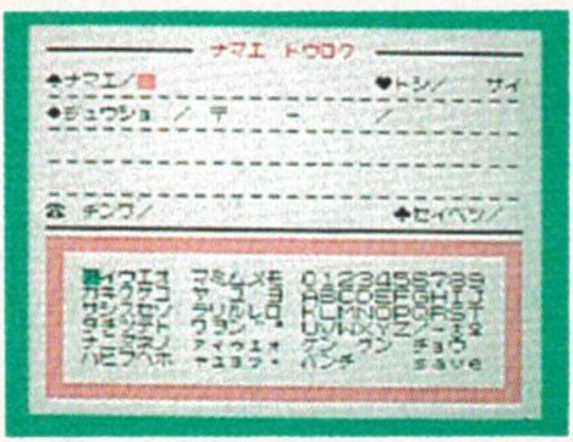
応募できるのは、1人1枚のディスクカードだけです。一度応募したあとで、よりよいスコアが出た場合は何度でも応募できます。任天堂のセンターコンピュータには、ベストスコアの記録が残ります。

まずは名前を登録しよう

■名前の登録はまちがえないように！

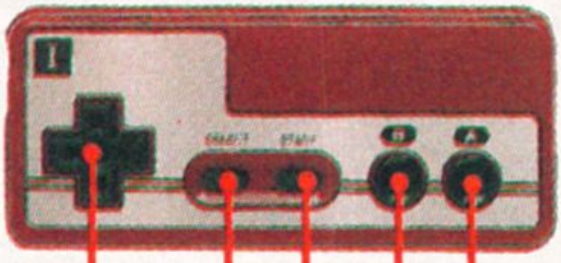
セレクト画面で十字ボタンを上下し、マリオの手を“ナマエ　トウロク”に合わせて、ＳＴＡＲＴボタンを押すと名前登録の画面に変わります。

■さあ登録開始



右の画面が出たら登録開始です。上の記録面に下の文字パレットで選んだ文字を入れていきます。ＩＤコード（名前、住所、電話番号）、年齢、性別を入力していきます。操作方法にしたがってまちがいのないよう入力していってください。

■コントローラの使い方

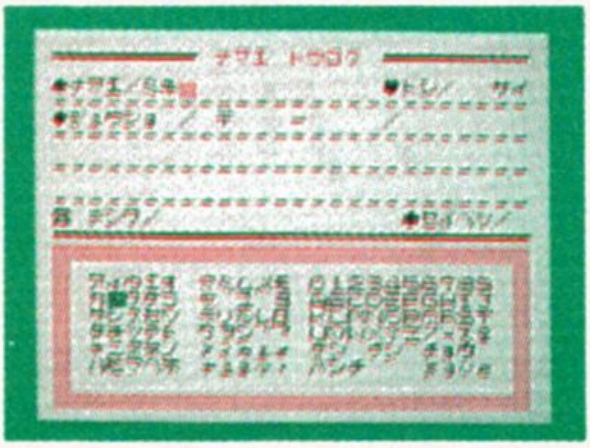


Ⅰのコントローラのみを使います。操作は以下のとおり。

- 入力文字の決定
- 移動カーソルの変更
- セレクト画面へもどる
- スコア画面へ進む
- カーソルの移動（左右上下）

■文字を入力する

Ⓑボタンと十字ボタンで上の橙色のカーソルが動いて、入力位置を決めます。十字ボタンだけを押すと下の緑色のカーソルが動き、Ⓐボタンを押して入力文字を決定します。スペースや文字を消したい時は、白い部分を選んでください。



※テレビによって、多少カーソルの色が変わることがあります。

■入力項目を移動させる

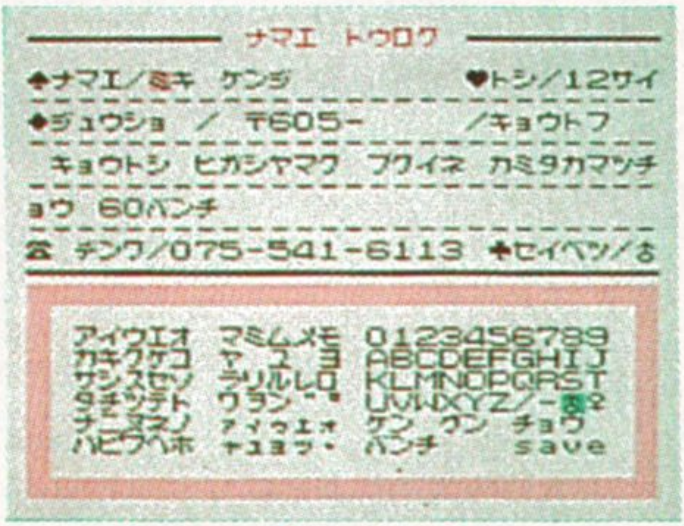
「ナマエ」の入力が終ったらⒷボタンと十字ボタンを押して、「トシ」の項目に橙色のカーソルを移動させてください。Ⓑボタンと十字ボタンの下を押すと、次の行の「ジュウショ」にカーソルを移動できます。

■濁点、半濁点の入力

濁点「〝」や半濁点「゜」は普通文字のうしろに橙色のカーソルをおいて、それぞれのキャラクタを入れます。入力される文字は、１文字分のスペースで画面に表示され、橙色のカーソルは位置を移動しません。

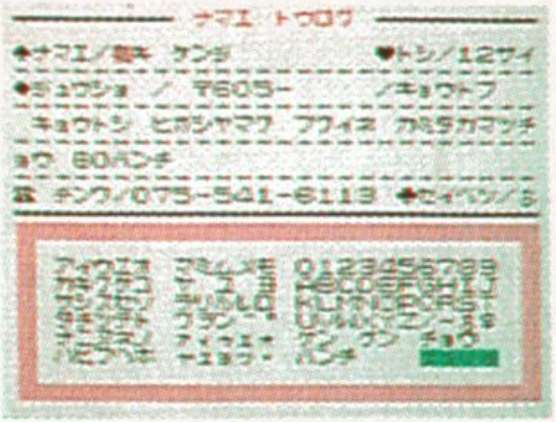
■その他の注意事項

名前の入力は、姓と名のあいだを１文字あけてください。住所も、都道府県名と市、町名のあいだを１字あけて、番地まできちんと入力すること。電話番号は市外局番から入力して、局番とのあいだにはハイフォン「ー」を入れてください。性別は「♂」は男、「♀」は女です。左の画面写真を参考に。



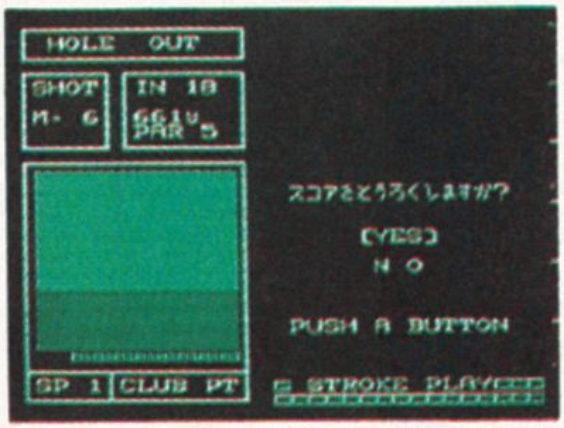
■SAVE(記録)のしかた

登録が終わったら緑色のカーソルをSaveに合わせ、Ⓐボタンを押してください。STARTボタンを押すと、セレクト画面にもどります。



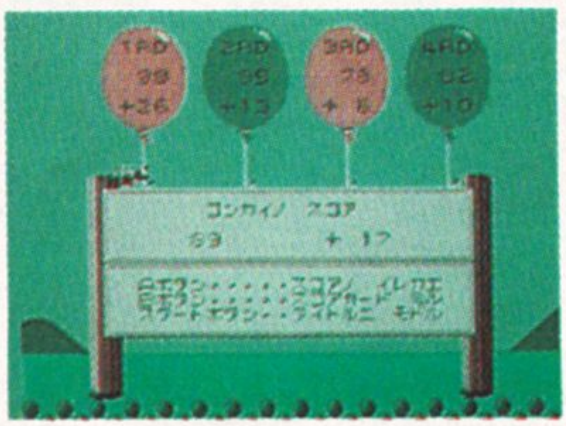
スコアをディスクにSAVE

■1ラウンド終わったら……



ストロークプレイで18ホールが終了すると、右の画面が出ます。十字ボタンの上下でYESかNOを選びⒶボタンを押します。登録するときは、指示にしたがってA面をセットすると下のような登録画面が出ます。NOのときは1ホールめにもどります。

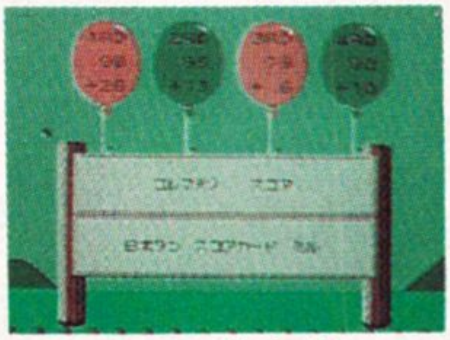
■スコアを書き換えたい時は

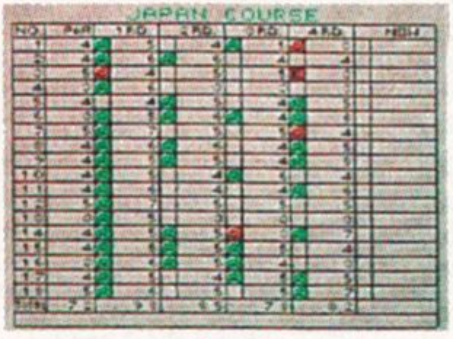


登録スコアよりよいスコアが出た時は、カニが現れます。カニを十字ボタンで移動させ、Ⓐボタンを押すと、スコアが入れ換られます。

■今までの成績も見られるゾ

名前登録画面でSELECTボタンを押すと、これまでに登録したスコア（最初は900がセット）が出ます。そこでⒷボタンを押すと、各ホールのスコア表が出てきます。もう一度押すと元にもどります。





■キミ自身のデータが見られるゾ

名前登録画面で、SELECTボタンを2回押すと、右のような個人データが見られます。STARTボタンでもどります。

■サービスデータもある

ディスクファクスで応募すると上位ランキング者のスコアが見られます。

楽しい賞品がたくさん！

■入賞者は全部で5100名

1～100位の人たちには、入賞記念の盾とオリジナルコース入りゴールデンディスクカードに名前と順位がプログラムされて贈られます。その他の人にも同じゴールデンディスクカードが表の数だけプレゼントされます。

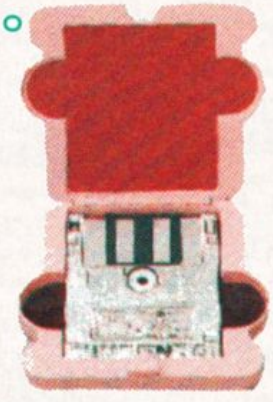
当選者数

	順位	当選者数
①	101→500位	400名
②	501→3,000位	1,000名
③	3,000→10,000位	1,000名
④	10,000位以下	2,000名
⑤	ラッキーナンバー賞	600名
	合計	5,000名

②、③、④は抽選、⑤は順位末尾2、6の方から抽選

1～100位の賞品

抽選で当たる賞品



■ランキングカードは参加者全員に！

トーナメントに参加してくれた人全員に、ランキングカードが任天堂より郵送されます。ランキングカードは、右の表のとおりにランク別に色分けされています。

1～100位	レッドカード
101～500位	ブルーカード
501～3000位	イエローカード
3001～10000位	グリーンカード
10001位以下	ブラウンカード

■同じスコアの人が複数になったとき

１ラウンドめの１番ホールのスコアからチェックし、先によいスコアを出した人が上位にランクされる、変則サドンデス方式という方法で順位を決めます。さらに、同スコア、同順位の場合は、早く応募した方が上位となります。

■お楽しみの結果発表

トーナメントの最終発表は、キミのもっともよいスコアを応募した店で行われます。また、同スコアで複数の店から応募した時は、最初に応募した店で発表されます。

■これだけは注意しよう

●トーナメントへの応募は、しめ切り近くになると混雑が予想されますので、早めにディスクファクス設置店へ！

●住所、氏名などをまちがえると、ランキングカードや賞品が郵送できませんので、気をつけて！

●ディスクファクスの設置されていないお店では、応募の受け付けはできません。

●応募されたスコアが、不正な方法によって作成されたと判明した場合、トーナメント規定により、センターコンピュータからデータを削除することがあります。

トーナメントQ&A

Q 近くにディスクファクス設置店がないので、郵送で応募してもよいのでしょうか。

A 郵送での応募は絶対受け付けられません。お家の方にお願いするか、ディスクファクス設置店近くに住んでいる知り合いの方にお願いするかして応募してください。

Q ディスクファクスに登録した住所、氏名をまちがえてしまいました。書き換えられますか。

A 修正はできません。まちがえたときは、ディスクライターでJAPANコースを新しく書き換えてください(500円)。ただし、前に登録したスコアは消えてしまいます。

Q FSCカードのシャッターがこわれてしまいました。でもゲームはできます。このカードで応募できるでしょうか。

A シャッターがこわれてしまうと、そのカードはディスクファクスでは処理できなくなってしまいます。お買い上げのお店に相談してください。

Q ４ラウンドのスコアをＳＡＶＥして設置店に持っていったのに応募できませんでしたが…。

A ４ラウンドのスコアがＳＡＶＥされているのに応募できないという場合、ＩＤコード（名前、住所、電話番号）がＳＡＶＥされてないことが考えられます。

Q 賞品のゴールデンディスクカードは、ディスクライターで他のゲームが書きこめますか。

A ディスクシステムで遊べるゲームなら、どんなゲームにも書き換えることができます。

Q 青のＦＳＣカードと今までの黄色いディスクカードとはどのようにちがうのでしょうか。

A ＦＳＣカードにはディスクファクスで読みとる機能があり、他のディスクゲームに書き換えることも可能です。

Q 何回も応募すると賞品が２個以上当たることもありますか。

A 応募は何度もできますが、センターコンピュータに登録されるのはベストスコアのみ。ですから、２個以上当たるということはありません。

ディスクファクス

設置店一覧（せっちてんいちらん）

店　名	住　所	TEL	受付開始日
●北海道			
プランタン新さっぽろ	札幌市白石区厚別中央2条5丁目7	011(892)0077	4／12
㈱東急百貨店札幌店	札幌市中央区北4条西2丁目-1	011(212)2435	4／12
㈱札幌そごう	札幌市中央区北5条西2丁目-1	011(213)2340	4／12
㈱丸井今井本店	札幌市中央区南1条西2丁目-11	011(281)1151	4／12
㈱三越札幌店	札幌市中央区南1条西3丁目-8	011(271)3311	4／12
●青森県			
㈱中三青森店	青森市新町1-7-1	0177(77)3131	4／19
金長武田	青森市新町1-13-2	0177(23)4311	4／19
おもちゃのタンタン	八戸市八日町1	0178(24)5765	4／19
●岩手県			
おもちゃのひらの	北上市大通り1-3-1イトーヨーカ堂3F	0197(65)0065	4／19
㈱川徳	盛岡市菜園1-10-1	0196(51)1111	4／19

店　名	住　所	TEL	受付開始日
●大分県			
㈱トキハ	大分市府内町2-1-4	0975(38)1111	4／19
●宮崎県			
㈱博多屋	都城市中町1-16	0986(22)0014	4／19
㈱寿屋宮崎店	宮崎市橘通東4-10	0985(27)4111	4／19
●鹿児島県			
㈱山形屋	鹿児島市金生町3-1	0992(27)6110	4／19
エンゼル鹿児島店	鹿児島市鴨池2-26-30ダイエー内	0992(56)2111	4／19
●沖縄県			
㈱ダイナハ	那覇市牧志1-19-29	0988(63)2010	4／19

ゴルフトーナメントJAPAN(ジャパン)コースにひきつづき

ゴルフトーナメントUS(ユーエス)コースが

1987年(ねん)4月(がつ)28日(にち)～6月(がつ)30日(にち)まで

開催(かいさい)されます。

DISK CARD

ゴルフ JAPAN ジャパンコース

1987年2月21日　初版

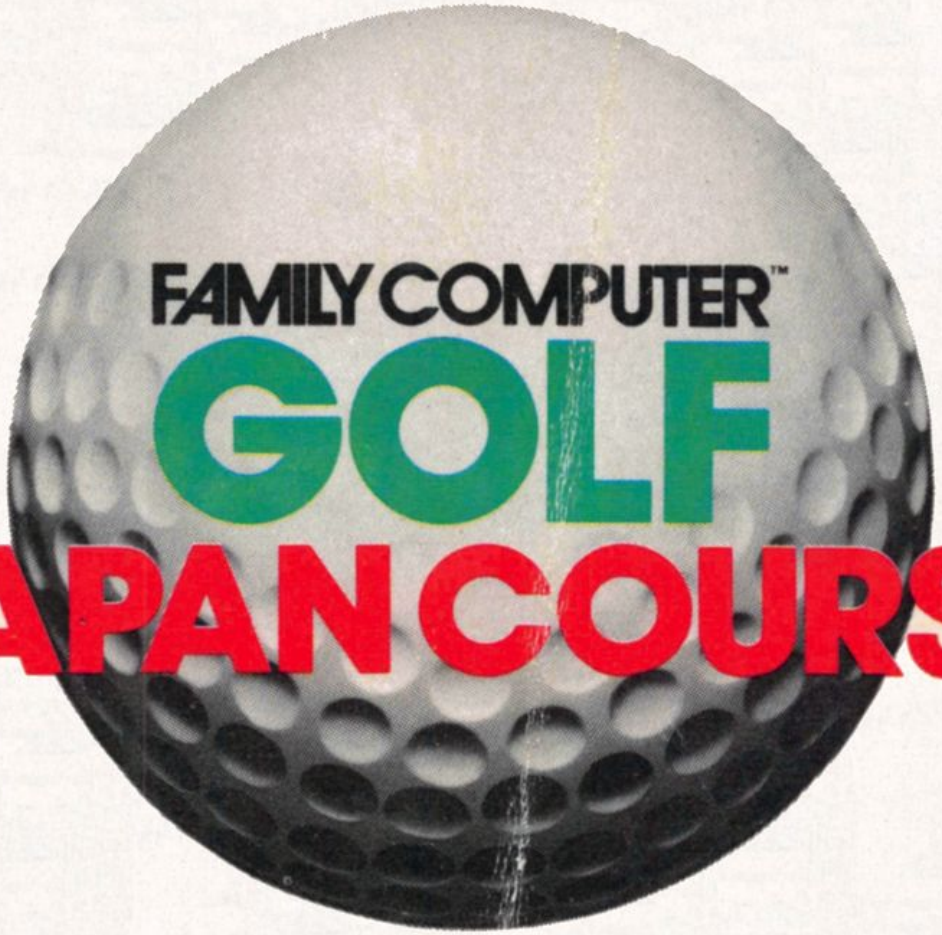
発行　任天堂株式会社
〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地

編集　株式会社徳間書店
〒105 東京都港区新橋4-10-1

印刷　大日本印刷株式会社

禁無断転載

AUDIO VISUAL and PROGRAMED © 1987 Nintendo
MANUAL © 1987 Nintendo and TOKUMA SHOTEN



FAMILY COMPUTER™

GOLF

JAPAN COURSE

T4902370500530